

# Algorithmen und Datenstrukturen

## Kapitel 4

Neue Datenstrukturen,  
besseres (?) Sortieren  
(Teil 2)

Frank Heitmann

heitmann@informatik.uni-hamburg.de

4. November 2015

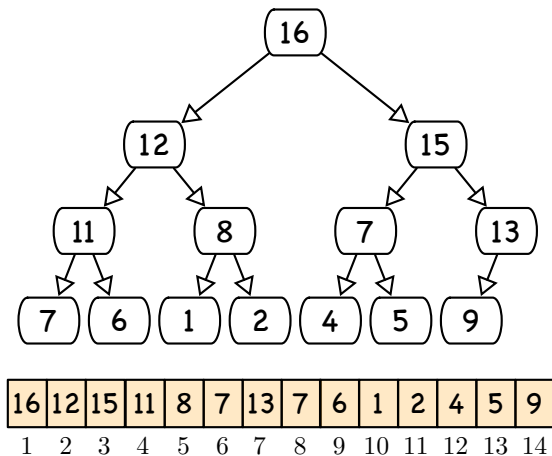
# Heaps

Ein (binärer) *Heap* ist eine Datenstruktur, die als ein (fast) vollständiger binärer Baum angesehen werden kann, wobei der Baum noch die spezielle Heap-Eigenschaft erfüllt.

- Der Baum ist auf allen Ebenen vollständig gefüllt außer möglicherweise auf der letzten.
- Der Heap wird meist durch ein Array repräsentiert.
  - $\text{länge}[A]$  ist die Anzahl der Elemente *des Feldes*
  - $\text{heap-größe}[A]$  ist die Anzahl der Elemente *im Heap* (die in  $A$  gespeichert werden).
- *Heap-Eigenschaft*: Sei  $n$  ein Knoten des Baumes und  $p$  sein Vater, dann gilt
  - Max-Heap:  $v(p) \geq v(n)$
  - Min-Heap:  $v(p) \leq v(n)$

⇒ Gut für Sortieren und Warteschlangen.

## Heap - Beispiel



# Heaps und Arrays

Hat man ein Array, so werden die Elemente von links nach rechts gelesen und der binäre Baum von oben nach unten und von links nach rechts Ebene für Ebene aufgebaut.

Hat man einen Baum, so wird dieser von oben nach unten und von links nach rechts gelesen und dabei das Array von links nach rechts gefüllt.

# Heaps und Arrays

Damit sind einfache Operationen möglich. Sei  $i$  ein Index im Array, dann ist

$$\text{Vater}(i) = \lfloor i/2 \rfloor$$

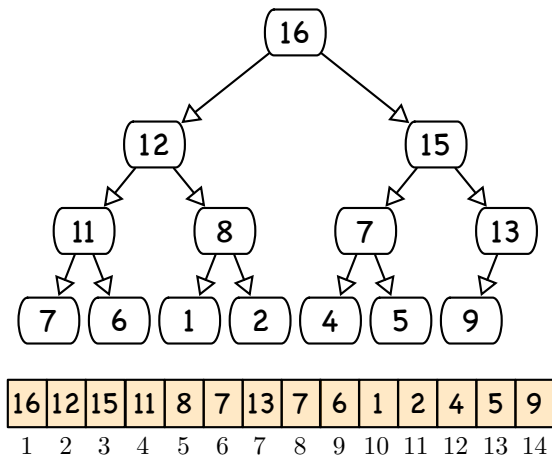
$$\text{Left}(i) = 2i$$

$$\text{Right}(i) = 2i + 1$$

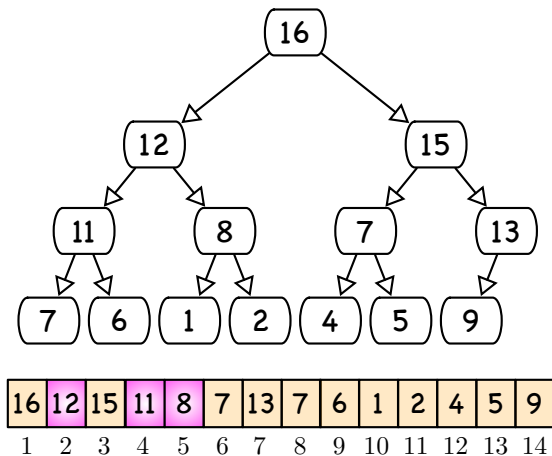
Die Max-Heap-Eigenschaft ist damit:

$$A[\text{Vater}(i)] \geq A[i]$$

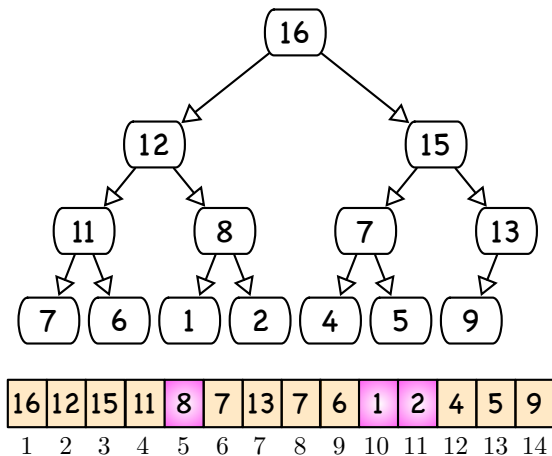
## Heap - Beispiel



## Heap - Beispiel (Vater/Kind)



## Heap - Beispiel (Vater/Kind)





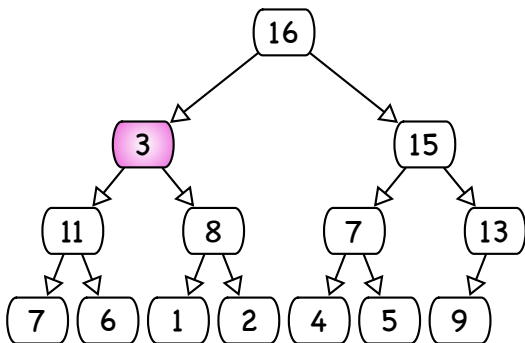
# Aufrechterhaltung der Heap-Eigenschaft

Wie stellen wir aber gegeben ein Array (das noch kein Heap ist, sondern nur Werte enthält) einen Heap her? (Und das schnell!)

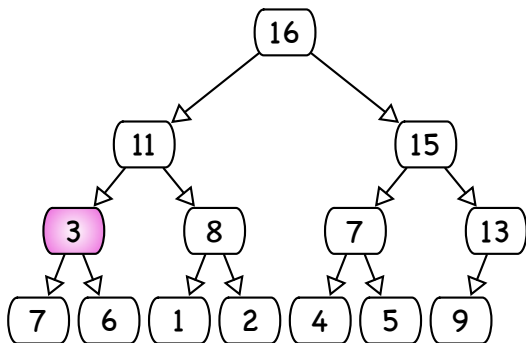
Eine wichtige Routine ist  $\text{MaxHeapify}(A, i)$ .

Diese geht davon aus, dass  $\text{Left}(i)$  und  $\text{Right}(i)$  bereits Max-Heaps sind, dass jedoch  $A[i]$  selbst die Heap-Eigenschaft verletzen kann. Die Routine lässt  $A[i]$  'absinken', so dass der bei  $A[i]$  beginnende Teilbaum dann ein Max-Heap wird.

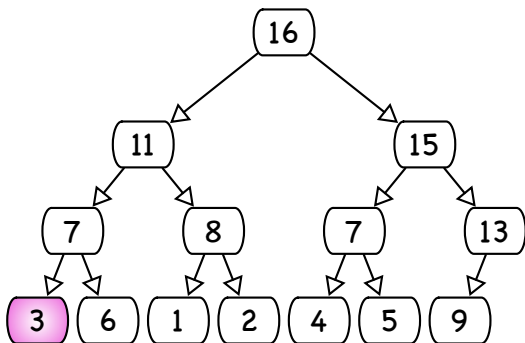
# MaxHeapify - Beispiel



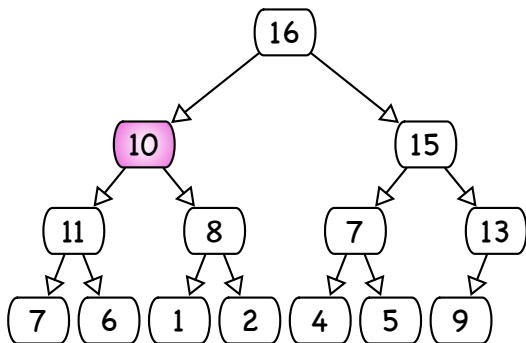
# MaxHeapify - Beispiel



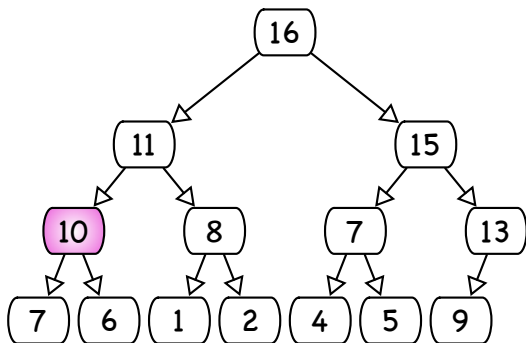
# MaxHeapify - Beispiel



# MaxHeapify - Beispiel 2



## MaxHeapify - Beispiel 2



# MaxHeapify - Die Idee

- Vergleiche  $A[i]$  mit  $A[\text{Left}(i)]$  und  $A[\text{Right}(i)]$ .
- Ist  $A[i]$  am größten, so sind wir fertig.
- Sonst sei  $max$  der Index des größeren Elementes, tausche  $A[i]$  und  $A[max]$  (d.h. tausche  $A[i]$  mit dem größeren Kind).
- Fahre nun mit  $A[max]$  (hat den Wert von  $A[i]$ !) so wie eben mit  $A[i]$  fort.

## Anmerkung

Der Wert von  $A[i]$  wandert im Baum nach unten. Bei allen Tauschoperationen ist dieser Wert beteiligt. Es finden sonst keine Tauschoperationen statt!

# MaxHeapify - Analyse

## Satz

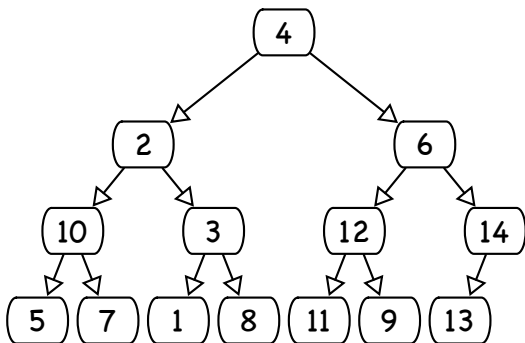
*MaxHeapify ist korrekt und hat eine Laufzeit von  $\Theta(\log n)$ , wobei  $n$  die Anzahl der Knoten des Baumes ist.*

Diese Routine kann nun benutzt werden, um Schritt für Schritt einen korrekten MaxHeap aufzubauen.

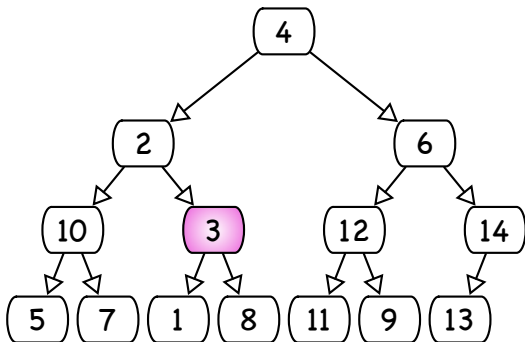
Wie?



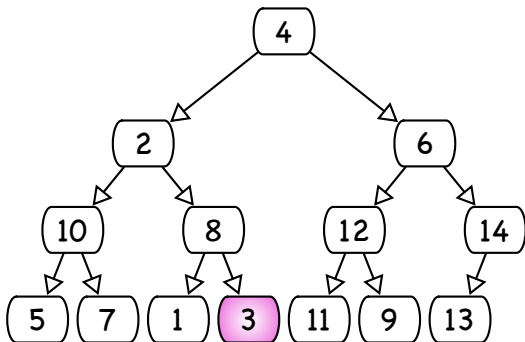
# BuildMaxHeap - Beispiel



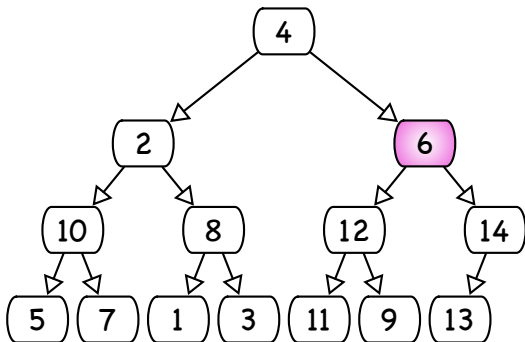
# BuildMaxHeap - Beispiel



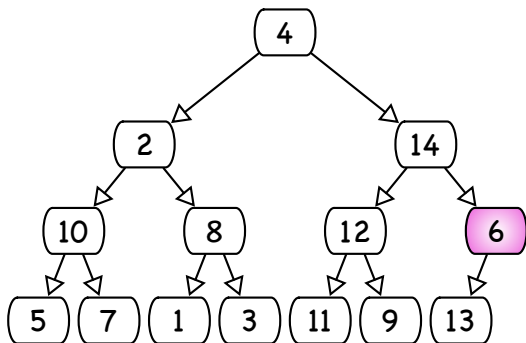
# BuildMaxHeap - Beispiel



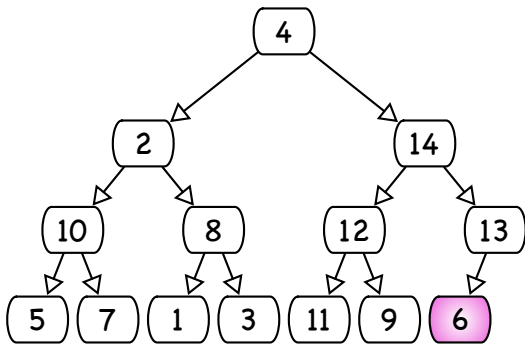
# BuildMaxHeap - Beispiel



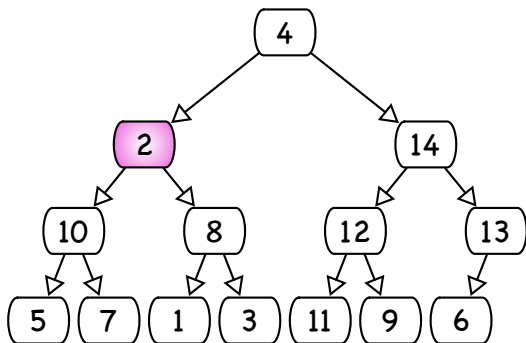
# BuildMaxHeap - Beispiel



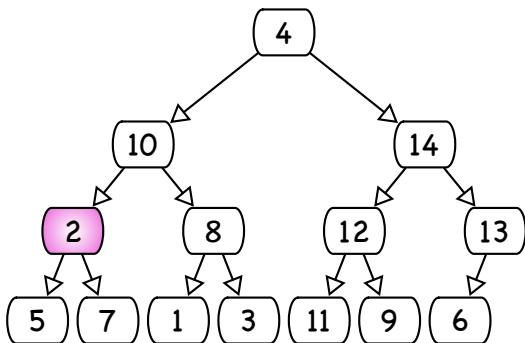
# BuildMaxHeap - Beispiel



# BuildMaxHeap - Beispiel

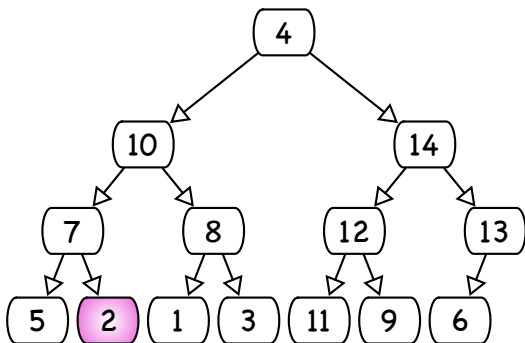


# BuildMaxHeap - Beispiel

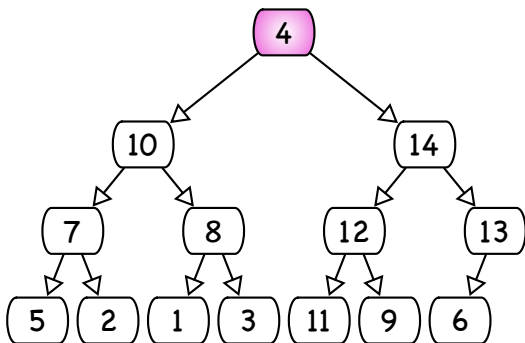




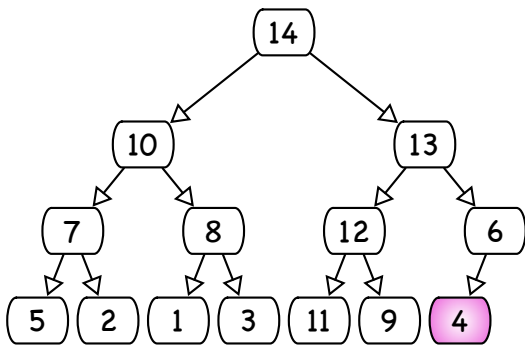
# BuildMaxHeap - Beispiel



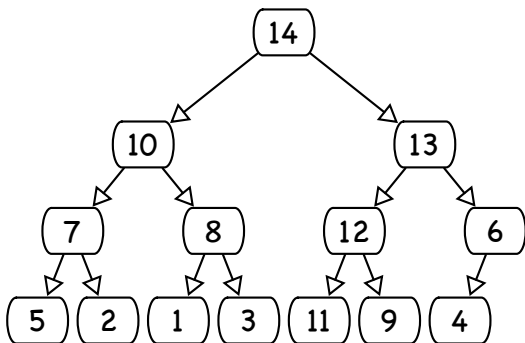
# BuildMaxHeap - Beispiel



# BuildMaxHeap - Beispiel



# BuildMaxHeap - Beispiel



# BuildMaxHeap - Die Idee und Pseudocode

- 1 Suche im Baum von unten nach oben und von rechts nach links (im Array also von rechts nach links) den ersten Knoten, der als Wurzel eines Teilbaumes betrachtet, kein Heap mehr ist.
- 2 Stelle die Heap-Eigenschaft her (mit einem Aufruf von MaxHeapify).
- 3 Fahre bei 1. fort.

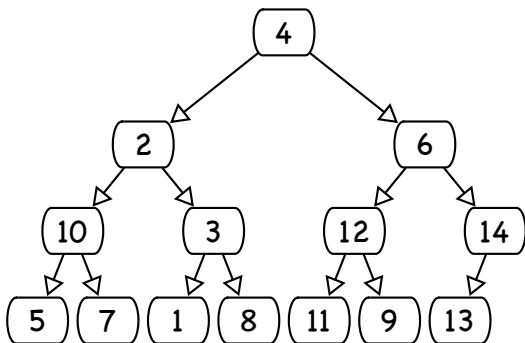
---

## Algorithmus 1 BuildMaxHeap( $A, i$ )

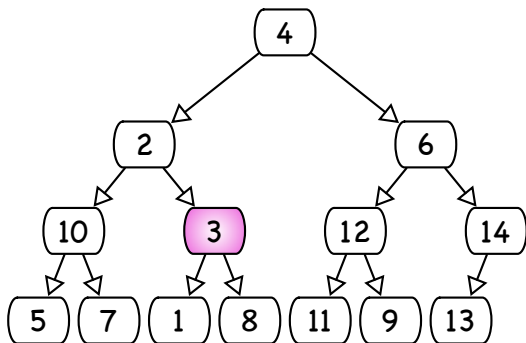
---

- 1: heap-größe[ $A$ ] = länge[ $A$ ]
  - 2: **for**  $i = \lfloor \text{länge}[A]/2 \rfloor$  **downto** 1 **do**
  - 3:   MaxHeapify( $A, i$ )
  - 4: **end for**
-

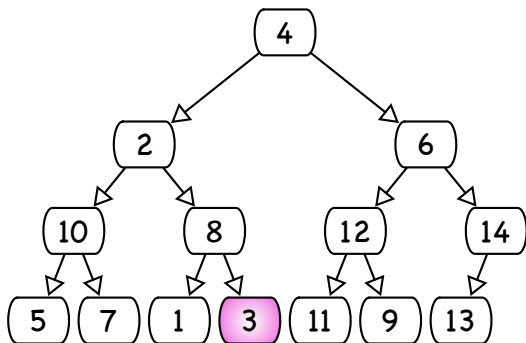
# BuildMaxHeap - Beispiel (Wdh.)



## BuildMaxHeap - Beispiel (Wdh.)

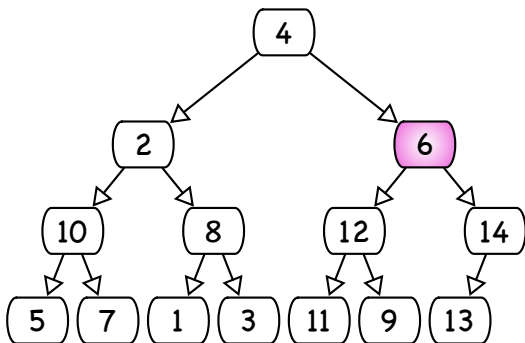


## BuildMaxHeap - Beispiel (Wdh.)

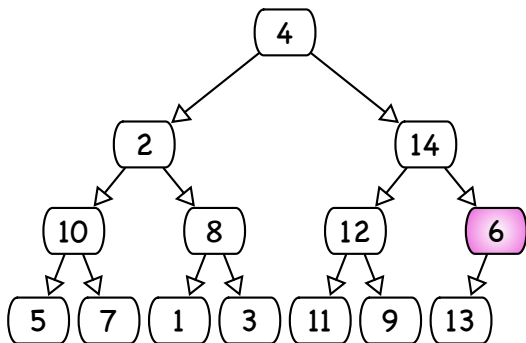




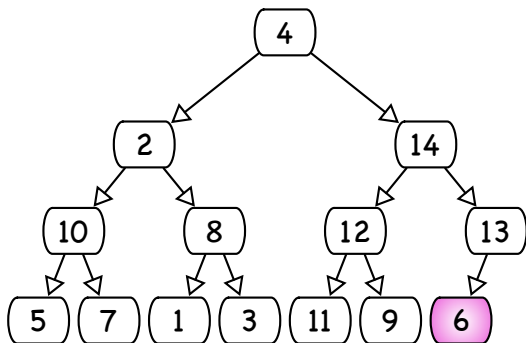
## BuildMaxHeap - Beispiel (Wdh.)



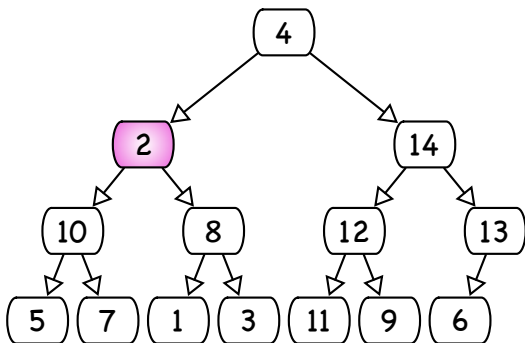
## BuildMaxHeap - Beispiel (Wdh.)



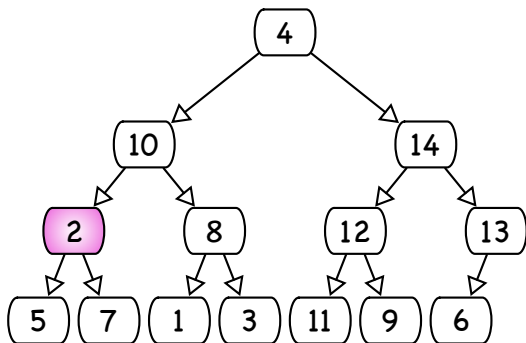
## BuildMaxHeap - Beispiel (Wdh.)



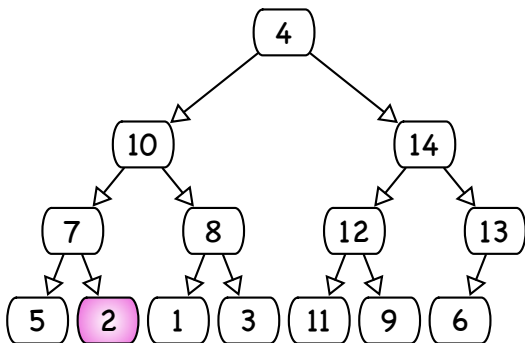
## BuildMaxHeap - Beispiel (Wdh.)



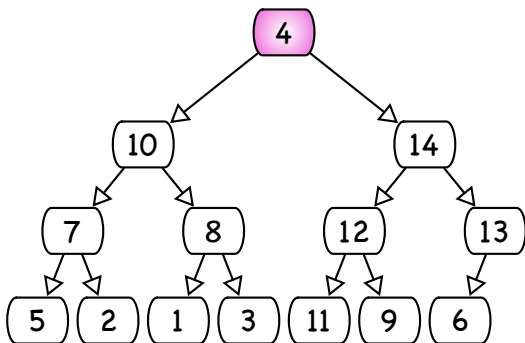
# BuildMaxHeap - Beispiel (Wdh.)



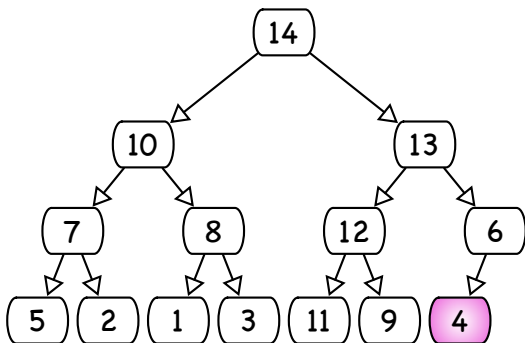
## BuildMaxHeap - Beispiel (Wdh.)



# BuildMaxHeap - Beispiel (Wdh.)

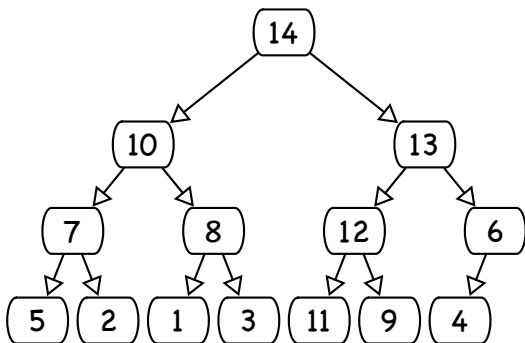


## BuildMaxHeap - Beispiel (Wdh.)





# BuildMaxHeap - Beispiel (Wdh.)



# BuildMaxHeap - Analyse

---

**Algorithmus 2** BuildMaxHeap( $A$ )

---

- 1: heap-größe[ $A$ ] = länge[ $A$ ]
  - 2: **for**  $i = \lfloor \text{länge}[A]/2 \rfloor$  **downto** 1 **do**
  - 3:     MaxHeapify( $A, i$ )
  - 4: **end for**
- 

Zum Beweis der Korrektheit von BuildMaxHeap benutzt man die Korrektheit von MaxHeapify und folgende Schleifeninvariante:

*Zu Beginn jeder Iteration der for-Schleife ist jeder Knoten  $i + 1, i + 2, \dots, n$  die Wurzel eines Max-Heap.*

# BuildMaxHeap - Analyse

## Satz

*BuildMaxHeap ist korrekt und die Laufzeit ist durch  $O(n \cdot \log n)$  beschränkt. Eine genauere Analyse zeigt, dass die Laufzeit sogar durch  $O(n)$  beschränkt ist. Wir können einen Heap also in Linearzeit herstellen.*

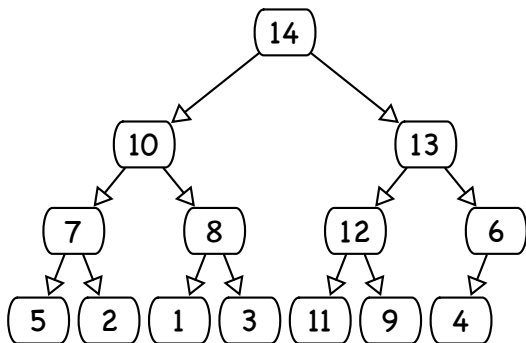
# HeapSort

Wir wollen jetzt den Heap benutzen um einen effizienten Sortieralgorithmus zu entwickeln.

Gegeben ein Array von Zahlen, stellen wir zunächst den Heap her (mit BuildMaxHeap).

Und dann? ...

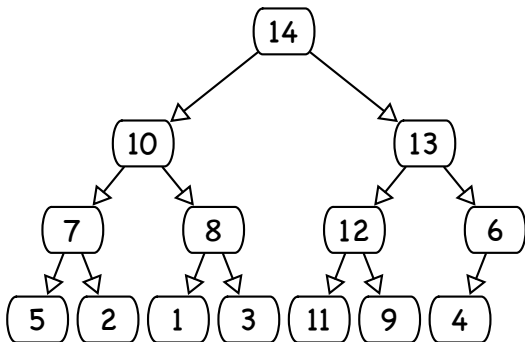
# HeapSort - Die Idee ?



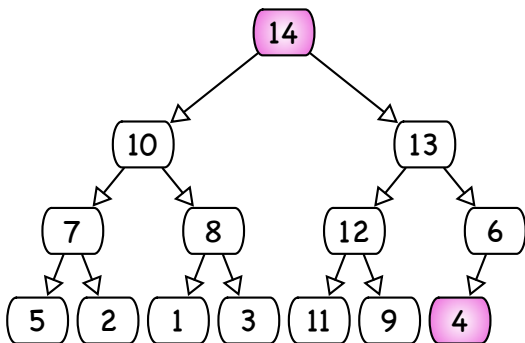
# HeapSort - Die Idee

- 1 Gegeben ein Array, stelle zunächst einen Heap her (BuildMaxHeap).
- 2 Vertausche die Wurzel (maximales Element!) mit dem Element ganz rechts unten (das Element steht im Array ganz rechts! (Von den noch nicht behandelten Elementen)).
- 3 Verringere die Heap-Größe um 1 und führe MaxHeapify auf die Wurzel aus (die und nur die verletzt jetzt möglicherweise die Heap-Eigenschaft).
- 4 Fahre bei 2. fort.

# HeapSort - Beispiel

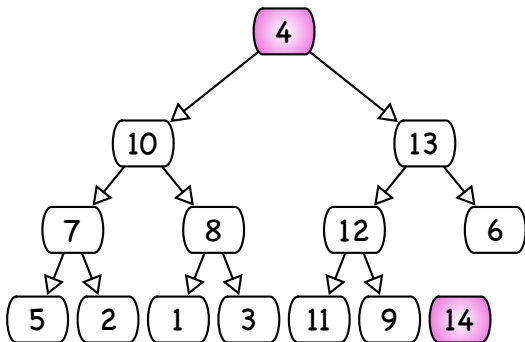


# HeapSort - Beispiel

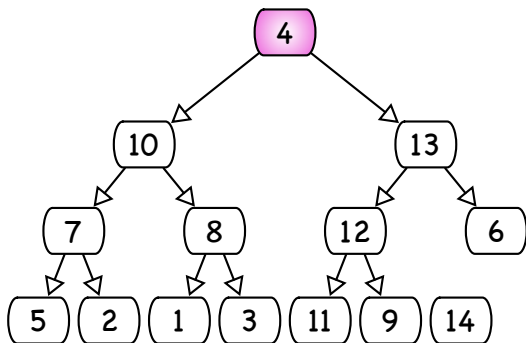




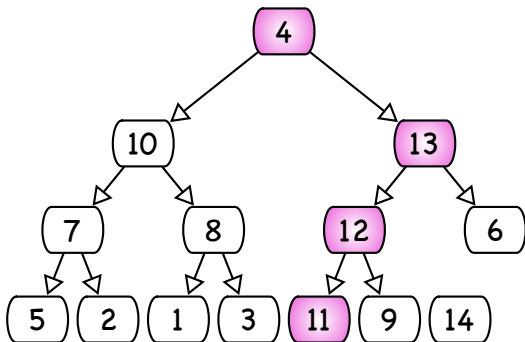
# HeapSort - Beispiel



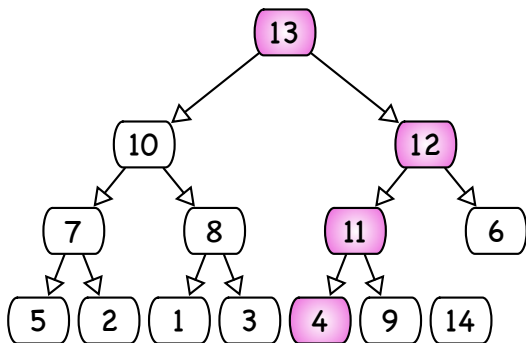
# HeapSort - Beispiel



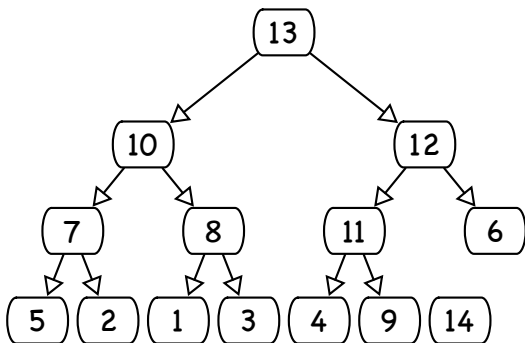
# HeapSort - Beispiel



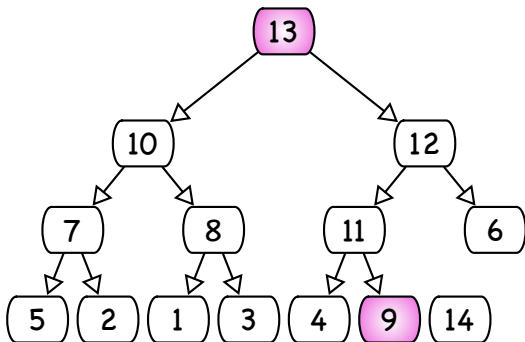
# HeapSort - Beispiel



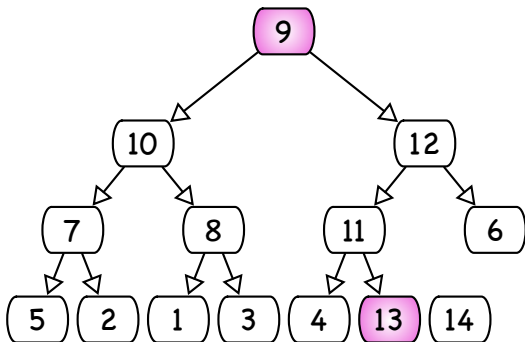
# HeapSort - Beispiel



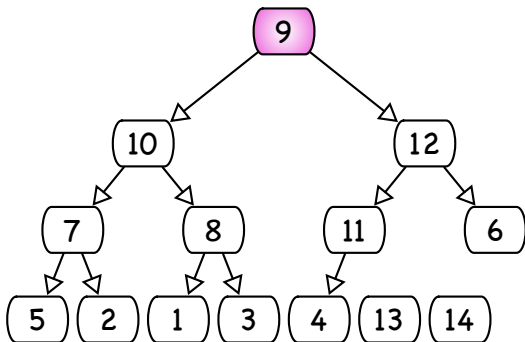
# HeapSort - Beispiel



# HeapSort - Beispiel

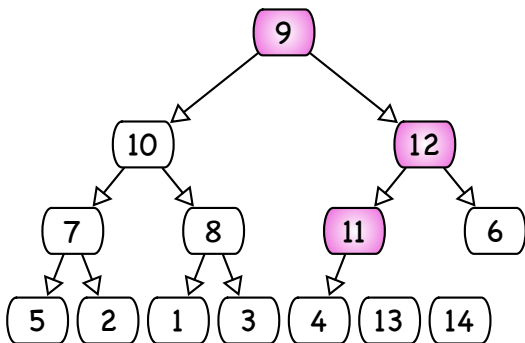


# HeapSort - Beispiel

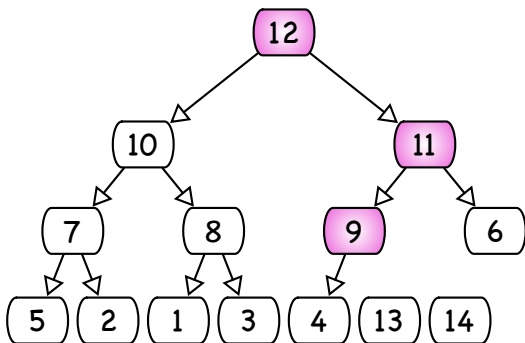




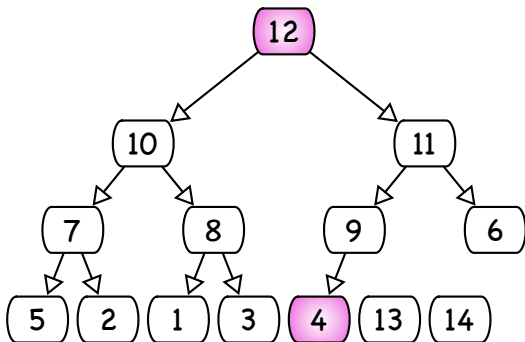
# HeapSort - Beispiel



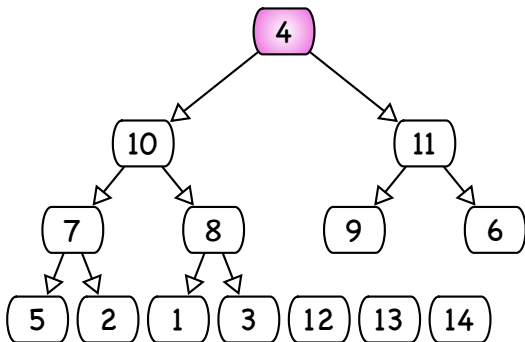
# HeapSort - Beispiel



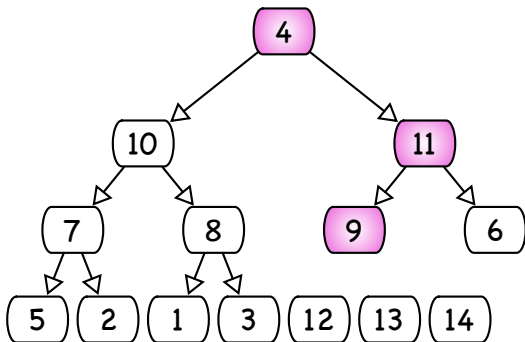
# HeapSort - Beispiel



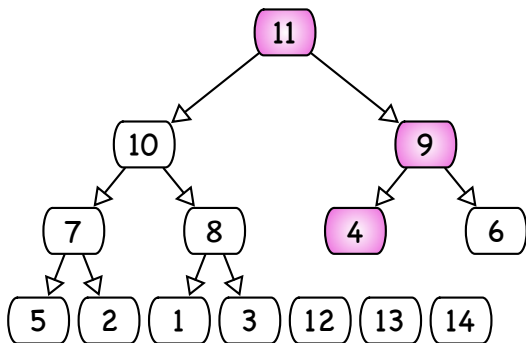
# HeapSort - Beispiel



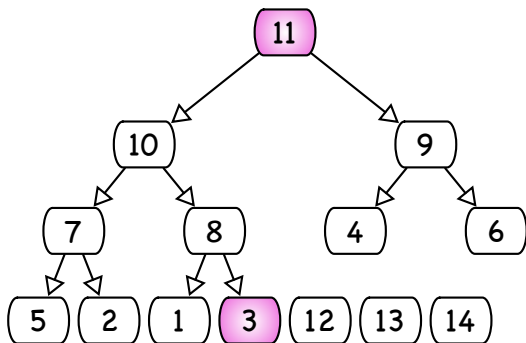
# HeapSort - Beispiel



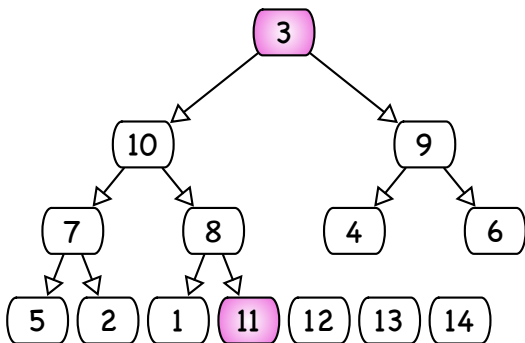
# HeapSort - Beispiel



# HeapSort - Beispiel

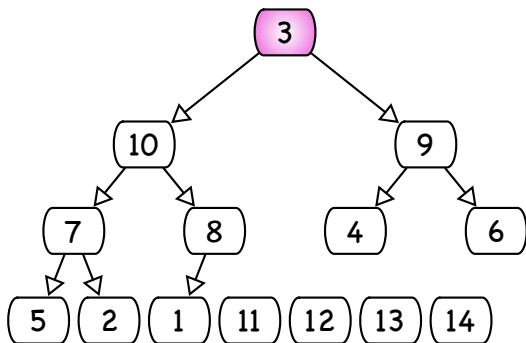


# HeapSort - Beispiel

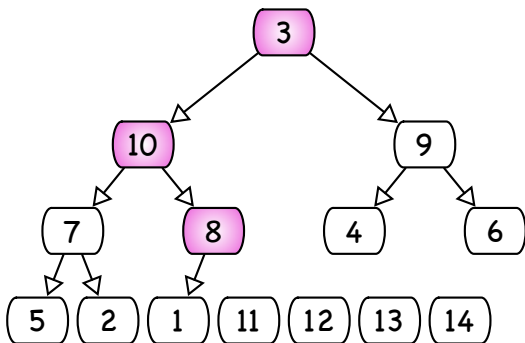




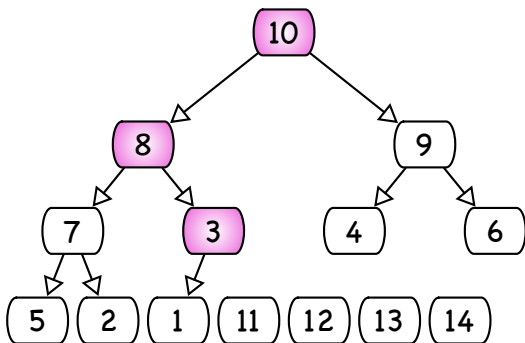
# HeapSort - Beispiel



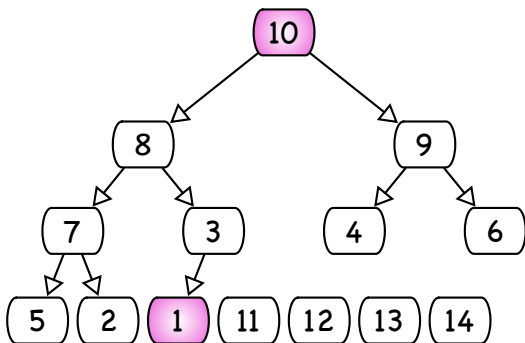
# HeapSort - Beispiel



# HeapSort - Beispiel



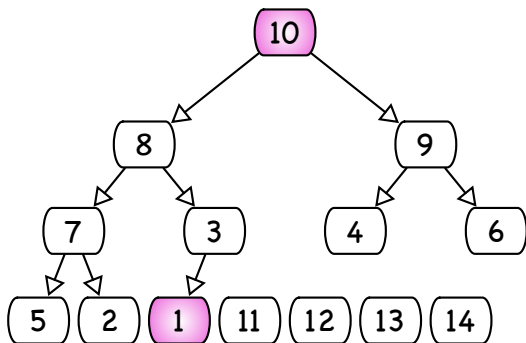
# HeapSort - Beispiel



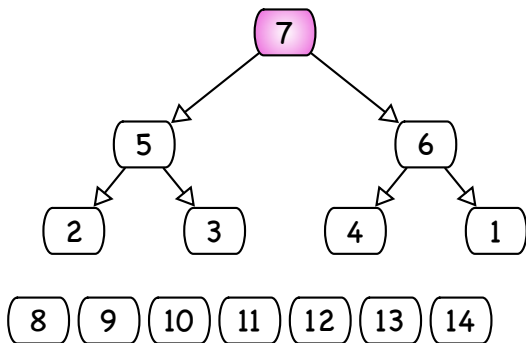
# HeapSort - Beispiel

Wir überspringen ein paar Schritte...

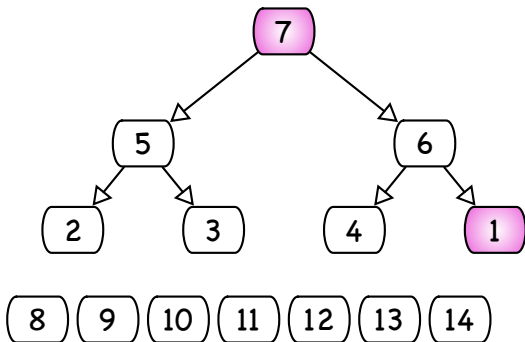
# HeapSort - Beispiel



# HeapSort - Beispiel

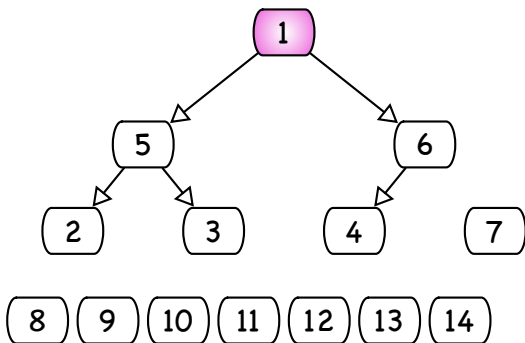


# HeapSort - Beispiel

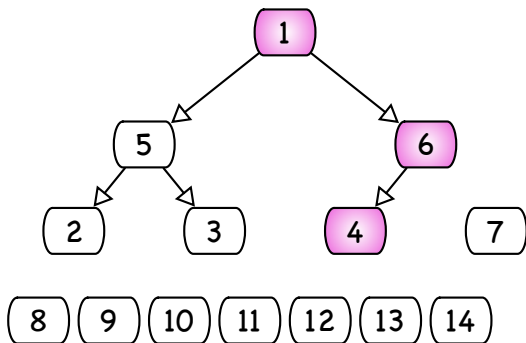




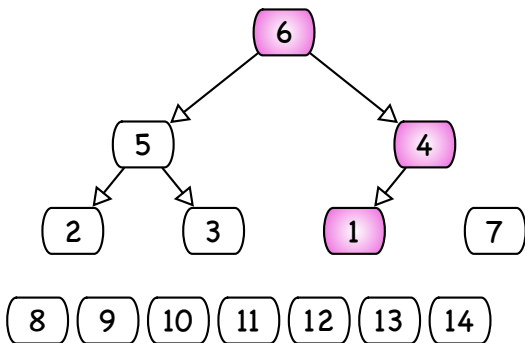
# HeapSort - Beispiel



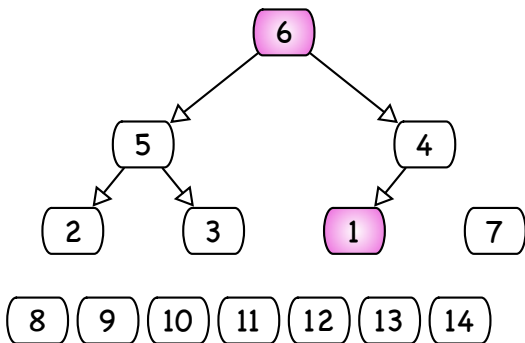
# HeapSort - Beispiel



# HeapSort - Beispiel



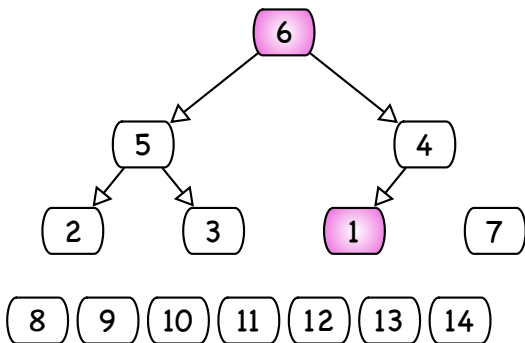
# HeapSort - Beispiel



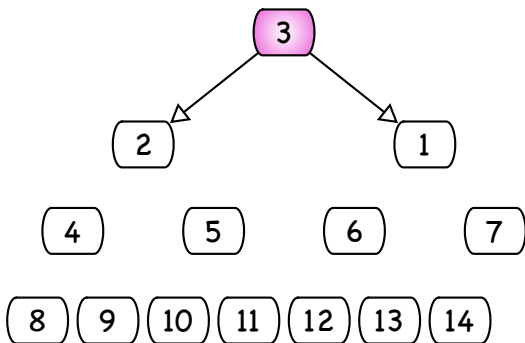
# HeapSort - Beispiel

Wir überspringen nochmal ein paar Schritte...

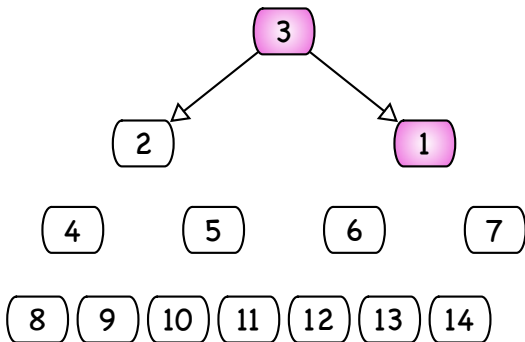
# HeapSort - Beispiel



# HeapSort - Beispiel

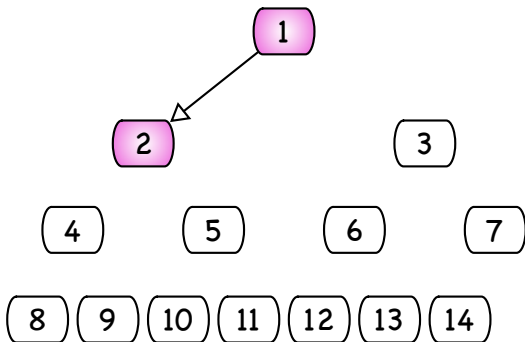


# HeapSort - Beispiel

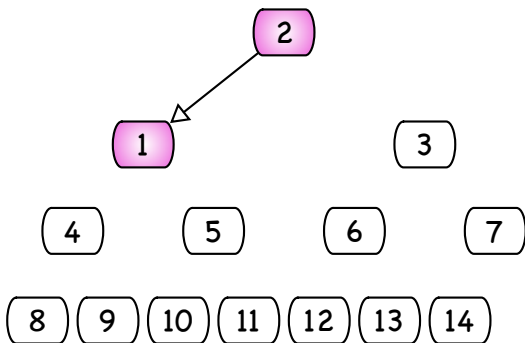




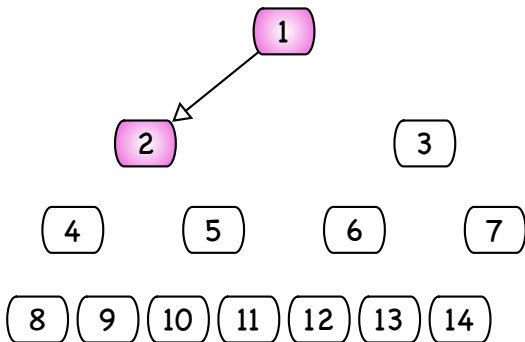
# HeapSort - Beispiel



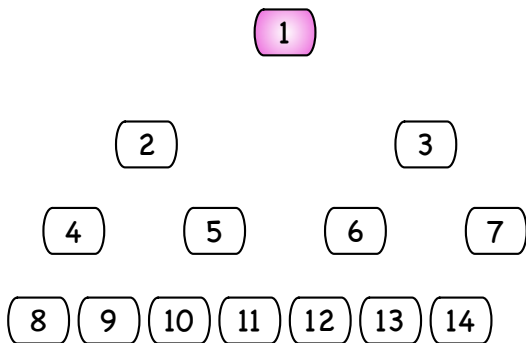
# HeapSort - Beispiel



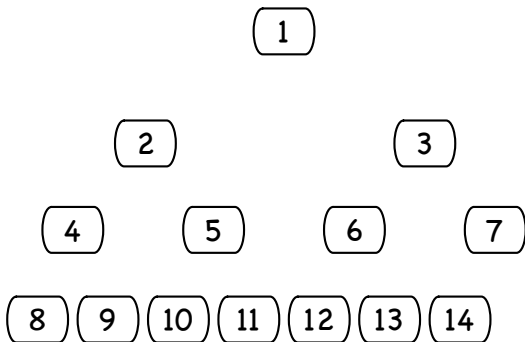
# HeapSort - Beispiel



# HeapSort - Beispiel



# HeapSort - Beispiel



# HeapSort - Die Idee

- 1 Gegeben ein Array, stelle zunächst einen Heap her (BuildMaxHeap).
- 2 Vertausche die Wurzel (maximales Element!) mit dem Element ganz rechts unten (das Element steht im Array ganz rechts! (Von den noch nicht behandelten Elementen)).
- 3 Verringere die Heap-Größe um 1 und führe MaxHeapify auf die Wurzel aus (die und nur die verletzt jetzt möglicherweise die Heap-Eigenschaft).
- 4 Fahre bei 2. fort.

# HeapSort - Pseudocode

---

## Algorithmus 3 HeapSort( $A$ )

---

- 1: BuildMaxHeap( $A$ )
  - 2: **for**  $i = \text{länge}[A]$  **downto** 2 **do**
  - 3:   swap( $A[1]$ ,  $A[i]$ )
  - 4:   heap-größe[ $A$ ] = heap-größe[ $A$ ] - 1
  - 5:   MaxHeapify( $A$ , 1)
  - 6: **end for**
- 

### Satz

*HeapSort sortiert ein Array von  $n$  Zahlen in  $\Theta(n \cdot \log n)$  Schritten.  
HeapSort sortiert in-place.*

# Wiederholung: Heaps

Ein (binärer) *Heap* ist eine Datenstruktur, die als ein (fast) vollständiger binärer Baum angesehen werden kann, wobei der Baum noch die spezielle Heap-Eigenschaft erfüllt.

- Der Baum ist auf allen Ebenen vollständig gefüllt außer möglicherweise auf der letzten.
- Der Heap wird meist durch ein Array repräsentiert.
  - $länge[A]$  ist die Anzahl der Elemente *des Feldes*
  - $heap-größe[A]$  ist die Anzahl der Elemente *im Heap* (die in  $A$  gespeichert werden).
- *Heap-Eigenschaft*: Sei  $n$  ein Knoten des Baumes und  $p$  sein Vater, dann gilt
  - Max-Heap:  $A[Vater(i)] \geq A[i]$
  - Min-Heap:  $A[Vater(i)] \leq A[i]$

⇒ Gut für Sortieren und Warteschlangen.



# Wiederholung: HeapSort

- Heaps zum Sortieren:
  - MaxHeapify zur Aufrechterhaltung der Heap-Eigenschaft
  - BuildMaxHeap zur Erstellung eines MaxHeaps (benutzt MaxHeapify)
  - HeapSort sortiert ein Array (benutzt MaxHeapify und BuildMaxHeap)

## Wiederholung - Heaps und Arrays

Hat man ein Array, so werden die Elemente von links nach rechts gelesen und der binäre Baum von oben nach unten und von links nach rechts Ebene für Ebene aufgebaut.

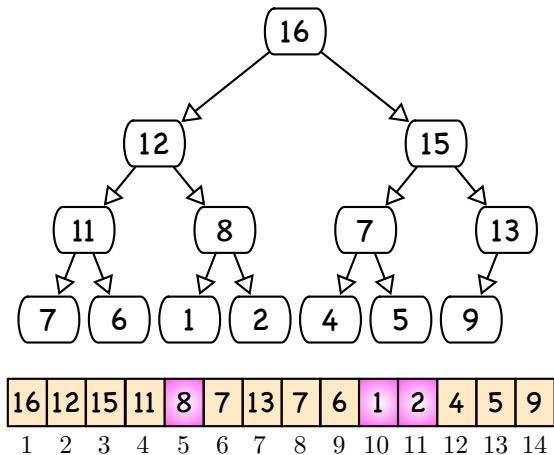
Hat man einen Baum, so wird dieser von oben nach unten und von links nach rechts gelesen und dabei das Array von links nach rechts gefüllt.

$$\text{Vater}(i) = \lfloor i/2 \rfloor$$

$$\text{Left}(i) = 2i$$

$$\text{Right}(i) = 2i + 1$$

## Heap - Beispiel



# MaxHeapify - Die Idee

- Vergleiche  $A[i]$  mit  $A[\text{Left}(i)]$  und  $A[\text{Right}(i)]$ .
- Ist  $A[i]$  am größten, so sind wir fertig.
- Sonst sei  $max$  der Index des größeren Elementes, tausche  $A[i]$  und  $A[max]$  (d.h. tausche  $A[i]$  mit dem größeren Kind).
- Fahre nun mit  $A[max]$  (hat den Wert von  $A[i]$ !) so wie eben mit  $A[i]$  fort.

## Anmerkung

Der Wert von  $A[i]$  wandert im Baum nach unten. Bei allen Tauschoperationen ist dieser Wert beteiligt. Es finden sonst keine Tauschoperationen statt!

# MaxHeapify - Pseudocode

---

**Algorithmus 4** MaxHeapify( $A, i$ )

---

```
1:  $l = \text{Left}(i)$ 
2:  $r = \text{Right}(i)$ 
3: if  $l \leq \text{heap-größe}[A]$  und  $A[l] > A[i]$  then
4:    $max = l$ 
5: else
6:    $max = i$ 
7: end if
8: if  $r \leq \text{heap-größe}[A]$  und  $A[r] > A[max]$  then
9:    $max = r$ 
10: end if
11: if  $max \neq i$  then
12:   swap( $A[i], A[max]$ )
13:   MaxHeapify( $A, max$ )
14: end if
```

---

# BuildMaxHeap - Die Idee und Pseudocode

- 1 Suche im Baum von unten nach oben und von rechts nach links (im Array also von rechts nach links) den ersten Knoten, der als Wurzel eines Teilbaumes betrachtet, kein Heap mehr ist.
- 2 Stelle die Heap-Eigenschaft her (mit einem Aufruf von MaxHeapify).
- 3 Fahre bei 1. fort.

---

## Algorithmus 5 BuildMaxHeap( $A, i$ )

---

- 1: heap-größe[ $A$ ] = länge[ $A$ ]
  - 2: **for**  $i = \lfloor \text{länge}[A]/2 \rfloor$  **downto** 1 **do**
  - 3:     MaxHeapify( $A, i$ )
  - 4: **end for**
-

# HeapSort - Die Idee

- 1 Gegeben ein Array, stelle zunächst einen Heap her (BuildMaxHeap).
- 2 Vertausche die Wurzel (maximales Element!) mit dem Element ganz rechts unten (das Element steht im Array ganz rechts! (Von den noch nicht behandelten Elementen)).
- 3 Verringere die Heap-Größe um 1 und führe MaxHeapify auf die Wurzel aus (die und nur die verletzt jetzt möglicherweise die Heap-Eigenschaft).
- 4 Fahre bei 2. fort.

# HeapSort - Pseudocode

---

## Algorithmus 6 HeapSort( $A$ )

---

- 1: BuildMaxHeap( $A$ )
  - 2: **for**  $i = \text{länge}[A]$  **downto** 2 **do**
  - 3:     swap( $A[1]$ ,  $A[i]$ )
  - 4:     heap-größe[ $A$ ] = heap-größe[ $A$ ] - 1
  - 5:     MaxHeapify( $A$ , 1)
  - 6: **end for**
- 

### Anmerkung

Ist das Array gar nicht vollständig gefüllt, sollte in der for-Schleife nicht  $\text{länge}[A]$  genutzt werden, sondern  $\text{heap-größe}[A]$  (die weiteren Plätze im Array werden ja gar nicht genutzt!).



# Analysen

## Satz

- 1 *MaxHeapify ist korrekt und hat eine Laufzeit von  $\Theta(\log n)$ , wobei  $n$  die Anzahl der Knoten des Baumes ist.*
- 2 *BuildMaxHeap ist korrekt und die Laufzeit ist durch  $O(n \cdot \log n)$  beschränkt. Eine genauere Analyse zeigt, dass die Laufzeit sogar durch  $O(n)$  beschränkt ist (also in  $\Theta(n)$  ist). Wir können einen Heap also in Linearzeit herstellen.*
- 3 *HeapSort sortiert ein Array von  $n$  Zahlen in  $\Theta(n \cdot \log n)$  Schritten. HeapSort sortiert in-place.*

## Zur Übung

Wir haben nur kurz die Korrektheitsbeweise erwähnt oder angedeutet. Genaueres zur Übung oder bei Schwierigkeiten zum Nachlesen im [Cormen].