

# FGI-2 – Formale Grundlagen der Informatik II

## Prozesse und Nebenläufigkeit

### Aufgabenblatt 11: Parallele Algorithmen

Abgabe am 22.1.07 Besprechung am 24.1.07.

#### Präsenzaufgabe 11: (PRAM)

Erfordert eine direkte Umsetzung des Algorithmus 7.2 (paralleles Suchen) von Seite 291 eine EREW, eine CREW oder eine CRCW-PRAM?

#### Übungsaufgabe 11.1:

Maximumssuche auf der PRAM. Betrachten Sie den Maximum-Algorithmus in Beispiel 7.15 für  $n^2$  Prozessoren auf Seite 280.

- Ersetzen Sie die Zeile 1 und die Zeile 3 durch Anweisungen, die das gleichzeitige Schreiben vermeiden (und natürlich den Algorithmus korrekt lassen)!
- Fügen Sie zwischen Zeile 2 und 3 eine Zeile ein, die bewirkt, dass weiterhin das maximale Element in Zeile 3 angezeigt, aber zusätzlich in einer Zeile 4 die kleinste Position eines solchen Elementes angezeigt wird!
- Wie groß ist die Zeitkomplexität  $T(x)$  des Algorithmus im logarithmischen Maß, wenn  $x$  die Länge der Kodierung des Feldes  $[x_1, x_2, \dots, x_n]$  ist.

VON
5

#### Übungsaufgabe 11.2:

Präfixsumme. Der Algorithmus in Beispiel 7.18 (Seite 283) ist auch für andere Probleme so wichtig, dass er als Hardware realisiert wird. Er kann sogar für beliebige assoziative binäre Operationen  $*$  formuliert werden, d.h.  $b_{n+j} = a_n * \dots * a_{n+j}$ .

- Beschreiben Sie sein Verhalten anhand des Beispiels  $[a_n, a_{n+1}, \dots, a_{2n-1}] = [3, 2, 4, 7, 6, 8, 1, 9]$ , indem Sie einen vollständigen Binärbaum mit Blättern  $(a_n, b_n), (a_{n+1}, b_{n+1}), \dots, (a_{2n-1}, b_{2n-1})$  konstruieren und die darüberliegenden Knoten entsprechend anlegen (d.h. bis zur Wurzel  $(a_1, b_1)$ ).
- Zeichnen Sie die Werte für das Beispiel ein, und zeigen Sie, dass immer  $b_{12} = a_8 + \dots + a_{12}$  gilt!
- Begründen Sie, warum  $T(n) = O(\log n)$  ist!
- Zeigen Sie, dass der Algorithmus durch die Anwendung von Korollar 7.13 optimal wird!

VON
5

Bisher erreichbare Punktzahl:

115
-----