

FGI-2 – Formale Grundlagen der Informatik II

Prozesse und Nebenläufigkeit

Aufgabenblatt 10: Kryptographie

Abgabe am 15.1.2007 Besprechung am 17.1.2007.

Präsenzaufgabe 10: RSA

Um die Faktorisierung $n = p \cdot q$ praktisch undurchführbar zu machen, sollen folgende drei Bedingungen erfüllt sein:

- (1) $n > 10^{160}$
- (2) p und q unterscheiden sich in der Länge ihrer Dezimalzahldarstellung um etliche Stellen.
- (3) Weder p noch q sind klein, oder sind aus einer Primzahltafel genommen, oder sind von spezieller Form.

Geben Sie Gründe für diese Bedingungen an. Denken Sie bei (2) an die Formel $p \cdot q = \left(\frac{p+q}{2}\right)^2 - \left(\frac{p-q}{2}\right)^2$.

Übungsaufgabe 10.1:

- a) Zeigen Sie, dass mit $(e, n) = (d, n) = (9, 55)$ ein RSA-Kryptosystem (im Sinne von Abschnitt 6.2.3) gegeben ist! (Geben Sie $p, q, \varphi(n)$ an, und prüfen Sie die zugehörigen Bedingungen!)
- b) Verschlüsseln und entschlüsseln Sie „FGI“ für $F = 06, G = 07, I = 09$ (die Angabe für F genügt, jedoch Zwischenergebnisse notieren!)
- c) Durch ungünstige Werte kann ein RSA-Schlüssel gebrochen werden. Beweisen Sie, dass p oder q gleich $\text{ggT}((a^{\frac{n}{2}} - 1) \bmod n, n)$, falls $a^r = 1 \bmod n$ für eine gerade natürliche Zahl $r > 0$ gilt! (Hinweis: Wenden Sie die 3. binomische Formel auf $a^r - 1 = 0$ an!)
- d) Zeigen Sie c) für $a = 6$ in dem Beispiel unter a)!

VON
5

Übungsaufgabe 10.2:

Die folgende probabilistische Version von Quicksort (PQS) hat die *erwartete Zeitkomplexität* $\text{Exp-Time}_{PQS}(n) = O(n \cdot \log n)$ und ist deshalb effektiv.

- a) Geben Sie einen Ablauf auf der Eingabe $[2, 8, 7, 3, 6, 5, 1, 4]$ an (mit Angabe der jeweiligen Zufallsentscheidung!)
- b) Ist die Ausgabe immer eine korrekt sortierte Folge? Ist die Anzahl der möglichen Abläufe des Algorithmus linear, polynomiell oder exponentiell in Abhängigkeit einer festen Eingabe der Länge n ? (mit Begründung)
- c) Wieviele Vergleichsoperationen macht der Algorithmus minimal und maximal?^a
- d) Was berechnet der folgenden probabilistische Algorithmus **PSEL**(A,k) allgemein? Wenden Sie ihn auf $(A, 4)$ an, wobei A wie in a) und das erste zufällig gewählte Element 2 sei! Er benötigt $O(n)$ zu erwartende Schritte. Wieviel Schritte sind nötig, wenn das gleiche Problem mit einem deterministischen (d.h. nicht probabilistischen) Sortieralgorithmus gelöst wird?

VON
5

^aDas eingangs erwähnte Ergebnis beruht auf der Tatsache, dass mit der Wahrscheinlichkeit 0,75 die Mengen $A_<$ und $A_>$ etwa gleich groß sind.

Algorithmus **PQS**(A)

Eingabe: Eine linear geordnete Menge von n verschiedenen Elementen.

Schritt 1: Falls $|A| = 1$ und $A = \{a\}$, dann **Ausgabe:** „ a “. **Stopp.**

Falls $|A| > 1$, dann wähle zufällig ein Element $a \in A$.

Schritt 2: Setze

$A_{<} := \{b \in A \mid b < a\}$ und

$A_{>} := \{c \in A \mid c > a\}$

Schritt 3: Ausgabe: „**PQS**($A_{<}$), a , **PQS**($A_{>}$)“.

Algorithmus **PSEL**(A,k)

Eingabe: Eine linear geordnete Menge von n verschiedenen

Elementen und eine natürliche Zahl $1 \leq k \leq n$.

Schritt 1: Falls $|A| = 1$ und $A = \{a\}$, dann **Ausgabe:** „ a “. **Stopp.**

Falls $|A| > 1$, dann wähle zufällig ein Element $a \in A$.

Schritt 2: Setze

$A_{<} := \{b \in A \mid b < a\}$ und

$A_{>} := \{c \in A \mid c > a\}$

Schritt 3: Falls $|A_{<}| > k$, dann **PSEL**($A_{<}$, k),

sonst [falls $|A_{<}| = k - 1$, dann **Ausgabe:** „ a “

sonst **PSEL**($A_{>}$, $k - |A_{<}| - 1$);