

# F3 — Berechenbarkeit und Komplexität

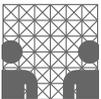
Matthias Jantzen (nach Vorlage von Berndt Farwer)

Fachbereich Informatik

AB „Theoretische Grundlagen der Informatik“ (TGI)

Universität Hamburg

*jantzen@informatik.uni-hamburg.de*



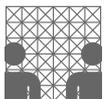
# Zielgruppe

1. Informatik (3. Semester)
2. Wirtschaftsinformatik (3. Semester)
3. Allgemeine Ingenieurwissenschaften, Informatikingenieurwesen und TECMA (5. Semester)

**Wichtig:**

Beginn 12:15

Ende 13:45



# Übungsgruppen

... gibt es **nur** für Wirtschaftsinformatiker und Studierende der TU-Harburg!

Mo 12–13 C-101

Heiko Rölke

Mo 13–14 C-101

Heiko Rölke

Do 14–15 C-101

Mathias Jantzen

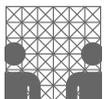
Do 15–16 C-101

Michael Köhler

Do 16–17 C-101

Michael Köhler

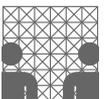
Die Aufgaben sind aber für jede(n) im WEB abrufbar, und sollten (am Besten in AG's) von allen bearbeitet werden!



# Scheinkriterien

Bedingungen für die Ausstellung eines Scheines:

- 50% der erreichbaren Punkte
- regelmäßige, aktive Teilnahme an den Übungsgruppen
- Vorrechnen an der Tafel
- max. zweimaliges unentschuldigtes Fehlen



# Skript

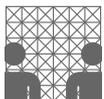
Das Skript zur Vorlesung ist erhältlich:

1. **gedruckt** über

- das Sekretariat von TGI (C-218)
- die Übungsgruppe

2. **elektronisch:**      **Benutzer:**  
   **Passwort:**

- <http://www.informatik.uni-hamburg.de> →  
Gliederung → TGI → Lehre →  
aktuelle Veranstaltungen → Hinweise,  
Skript, Aufgaben und Musterlösungen
- <http://www.informatik.uni-hamburg.de/TGI/lehre/vl/WS0304/F3/F3.html>
- ... **dort auch Übungsaufgaben u. Lösungen!**

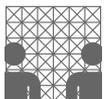


# Ägyptische Multiplikation

... ein Zahlenbeispiel:  $231 \cdot 101 = 23331$

231	101	
115	202	
57	404	
28	808	(zu streichen)
14	1616	(zu streichen)
7	3232	
3	6464	
1	12928	

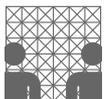
Diese Methode ist korrekt! (Beweis mit Hilfe der Binärdarstellungen der Zahlen oder Induktion.)



# Ägyptische Multiplikation (2)

Beispielrechnung:  $[23]_{10} \cdot [11]_{10}$

$[23]_2 =$	10111	1011	$= [11]_2$
$[11]_2 =$	1011	10110	$= [22]_2$
$[5]_2 =$	101	101100	$= [44]_2$
$[2]_2 =$	10	1011000	$= [88]_2$
$[1]_2 =$	1	10110000	$= [176]_2$
<hr/>			
		11111101	$= [253]_2$

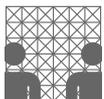


# Ägyptische Multiplikation (3)

Warum ist das Verfahren für die Informatik interessant?

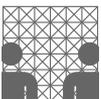
1. **ganzzahlige Division durch 2:**  
letztes Bit abschneiden
2. **ganzzahlige Multiplikation mit 2:**  
0 anhängen

Diese elementaren Operationen sind leicht zu implementieren!



# Korrektheit des Verfahrens

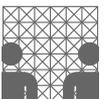
- Beispiele können höchstens **Fehler** im Verfahren aufdecken
- Korrektheit muss **bewiesen** werden, z.B. durch
  - Induktionsbeweis
  - Widerspruchsbeweis
  - andere mathematische Verfahren



# Problemtypen

Je nach Aufgabenstellung lassen sich verschiedene Grundtypen von Problemen unterscheiden:

1. **Entscheidungsprobleme**
2. **Suchprobleme**
3. **Optimierungsprobleme**
4. **Abzählungsprobleme**
5. **Anzahlprobleme**



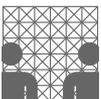
# Entscheidungsprobleme

... zum Beispiel:

<b>Gegeben:</b>	Eine natürliche Zahl $n \in \mathbb{N}$ .
<b>Gesucht:</b>	Antwort auf die Frage: Ist $n$ eine Primzahl?
<b>Antwort:</b>	<b>JA</b> oder <b>NEIN</b>

Problem  $\Pi$  ist *Entscheidungsproblem*, gdw. Lösungsraum  $\mathcal{L}(\Pi)$  besteht aus genau zwei Elementen und jede Instanz  $I \in \mathcal{I}(\Pi)$  hat genau eine Lösung.

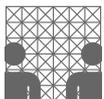
Z.B.  $\mathcal{L}(\Pi) = \{0, 1\}$ .



# Suchprobleme

... zum Beispiel:

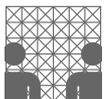
<b>Gegeben:</b>	ungerichteter Graph $G := (V, E)$ mit $E \subseteq V \times V$ und Knoten $v_1, v_2 \in V$ .
<b>Gesucht:</b>	ein Weg von $v_1$ nach $v_2$
<b>Antwort:</b>	Kantenfolge eines Pfades oder „Es gibt keinen!“



# Optimierungsprobleme

... zum Beispiel:

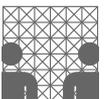
<b>Gegeben:</b>	gerichteter, bewerteter Graph $G := (V, E)$ mit $E \subseteq V \times \mathbb{N} \times V$ und Knoten $v_1, v_2 \in V$ .
<b>Gesucht:</b>	ein günstigster Weg von $v_1$ nach $v_2$
<b>Antwort:</b>	Kantenfolge eines Pfades (evtl. mit Kosten) <b>oder</b> „Es gibt kei- nen!“



# Abzählungsprobleme

... zum Beispiel:

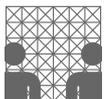
<b>Gegeben:</b>	endliche Menge von Objekten
<b>Gesucht:</b>	alle binären Suchbäume für diese Objekte
<b>Antwort:</b>	Aufzählung der binären Suchbäume



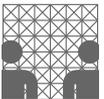
# Anzahlprobleme

... zum Beispiel:

<b>Gegeben:</b>	zwei Klammersymbole [ und ]
<b>Gesucht:</b>	Wieviele korrekt geklammerte Terme mit $2n$ Klammersymbolen gibt es?
<b>Antwort:</b>	Eine Zahl.(aber welche?)



# Der Begriff des **Algorithmus** und die **Turing-Maschine**

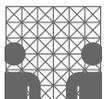


# Algorithmus

... einige Algorithmus-Definitionen:

Ein **Algorithmus** liegt genau dann vor, wenn gegebene Größen, auch **Eingabegrößen**, **Eingabeinformationen** oder **Aufgaben** genannt, auf Grund eines Systems von **Regeln**, Umformungsregeln, in andere Größen, auch **Ausgabegrößen**, **Ausgabeinformationen** oder **Lösungen** genannt, umgeformt oder umgearbeitet werden.

*Kleine Enzyklopädie MATHEMATIK, 1968*

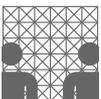


# Algorithmus (2)

Ein **Algorithmus** ist eine präzise, d.h. in einer festgelegten Sprache abgefaßte, endliche Beschreibung eines allgemeinen Verfahrens unter Verwendung ausführbarer elementarer (Verarbeitungs-)Schritte.

*Bauer, Goos, Informatik I, 1991*

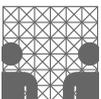
**Wichtig:** Es gibt *terminierende* und *nicht terminierende* Algorithmen!



# Algorithmus (3)

Ein Algorithmus soll also

- schrittweise arbeiten (**Diskretheit**),
- nach jedem Schritt eindeutig bestimmen, was der nächste Schritt ist (**Determiniertheit**),
- einfache Schritte enthalten (**Elementarität**).
- auf eine hinreichend große Klasse von Instanzen anwendbar sein (**Generalität**).
- sich mit endlichen Mitteln beschreiben lassen (**endliche Beschreibbarkeit**)
  - nach endlichen vielen Schritten zu einer Lösung führen (**Konklusivität**). Dies ist **nicht** notwendig, aber oft erwünscht!

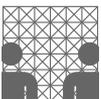


# Berechenbarkeit

Bereits vor der Prägung des Algorithmusbegriffs:  
Suche nach formaler Definition von  
**Berechenbarkeit.**

Wichtige Observationen:

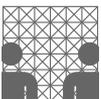
1. Unlösbare Probleme werden auch bei Verwendung immer schnellerer Rechner unlösbar bleiben.
2. Unter den lösbaren Problemen: Existenz schwer-lösbarer Probleme. Auch schnelle Computer können daran nichts ändern.



# Beschreibungsformen für Alg.

- verbal
- ähnlich der Formulierung in einer Programmiersprache
- graphisch
- mathematisch

... aber wie soll man einen Algorithmus mathematisch notieren?!



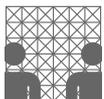
# Beispiel

Summe der ersten  $n$  natürlichen Zahlen:

<b>Gegeben:</b> $n \in \mathbb{N}$
<b>Gesucht:</b> $s = \sum_{i=1}^n i$
<b>Antwort:</b> ?

## (a) verbale Beschreibung:

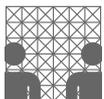
Beginne mit  $Summe := 0$ . Addiere sukzessive zu  $Summe$  die Zahlen 1 bis  $n$ . Am Ende enthält  $Summe$  das gesuchte Resultat.



# Beispiel (2)

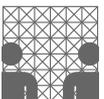
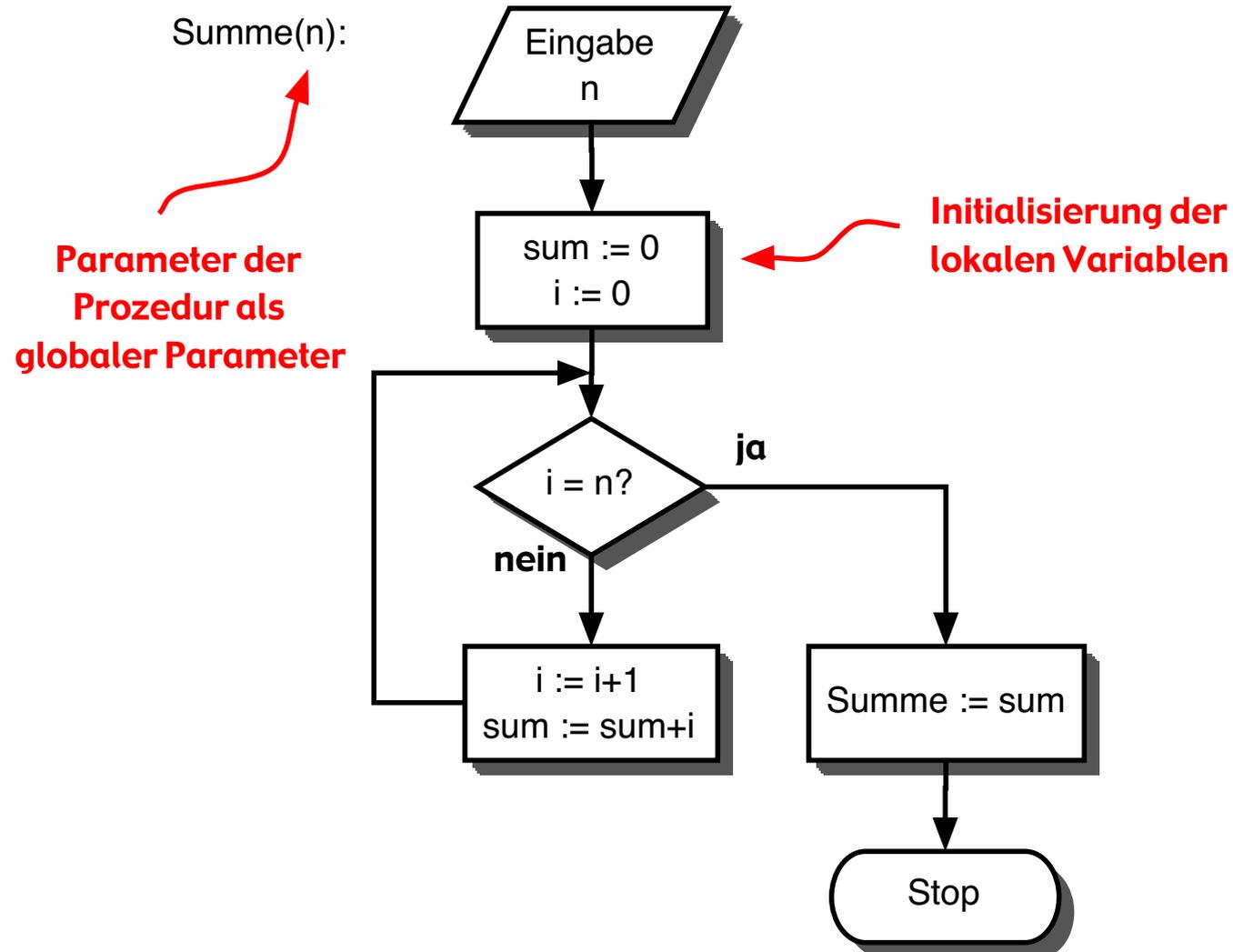
## (b) programm-ähnliche Notation:

```
function Summe( $n$ )  
  {berechnet die Summe der natürlichen  
   Zahlen von 1 bis  $n$ }  
  sum  $\leftarrow$  0  
  for  $i \leftarrow 1$  to  $n$  do sum  $\leftarrow$  sum +  $i$   
  return sum
```



# Beispiel (3)

## (c) graphische Notation:



# Die Gaußsche Formel

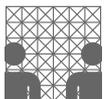
**Theorem:** Für beliebiges  $n \in \mathbb{N}$  gilt:

$$1 + 2 + 3 + \dots + n = \binom{n+1}{2} = \frac{(n+1) \cdot n}{2}.$$

**Algorithmus:** Summe der ersten  $n$  natürlichen Zahlen ist  $\binom{n+1}{2}$ .

... das sieht viel einfacher aus, aber ist es auch korrekt?

→ Das muss erst bewiesen werden!



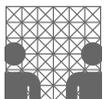
# Beweis der Gaußschen Formel

(a) direkte Methode von Gauß:

$$\begin{aligned}2s &= 2 \cdot \sum_{i=1}^n i \\ &= 1 + 2 + \dots + (n-1) + n + \\ &\quad n + (n-1) + \dots + 2 + 1 \\ &= (n+1) \cdot n\end{aligned}$$

Also:

$$s = \frac{n(n+1)}{2}$$



# Beweis der Gaußschen Formel (2)

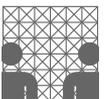
(b) mit vollständiger Induktion:

**Verankerung:**

$$n = 0 \longrightarrow \sum_{i=1}^0 i = 0 = \frac{0 \cdot (0 + 1)}{2}$$

**Induktionsannahme:**

Die Gaußsche Formel gilt für festes, aber beliebiges  $m \in \mathbb{N}$ .

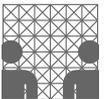


# Beweis der Gaußschen Formel (2)

**Induktionsschritt:**

$$\begin{aligned}\sum_{i=0}^{m+1} i &= \sum_{i=0}^m i + (m + 1) \\ &= \frac{m \cdot (m+1)}{2} + (m + 1) \\ &= \frac{m \cdot (m+1) + 2 \cdot (m+1)}{2} \\ &= \frac{(m+1)(m+2)}{2}\end{aligned}$$

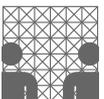
**Somit ist die Annahme bewiesen!**



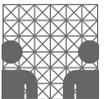
# Problemlösung

... besteht aus:

- Problem, vorhandene Eingaben und gewünschte Ausgaben korrekt erfassen
- Algorithmus finden, der das Problem löst
- Algorithmus als korrekt nachweisen
  - mittlere/schlechteste Laufzeit und Speicherbedarfe ermitteln
  - Algorithmus effizient implementieren



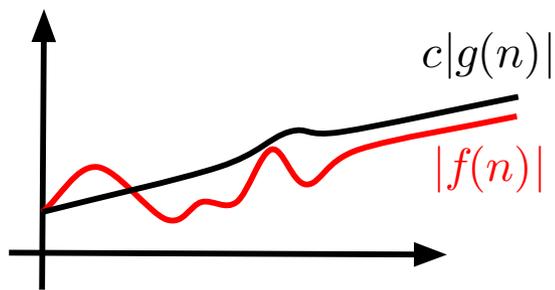
# Die Landau- oder O-Notation



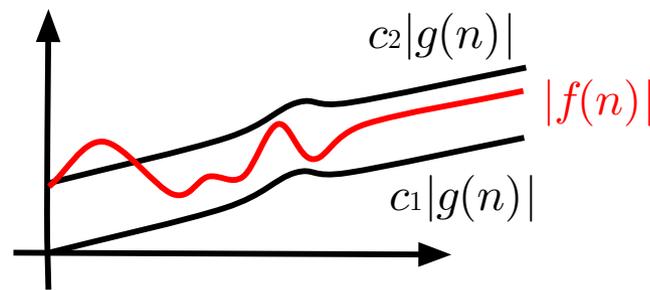
# Anschaulich

Wir betrachten das Wachstum von Funktionen:

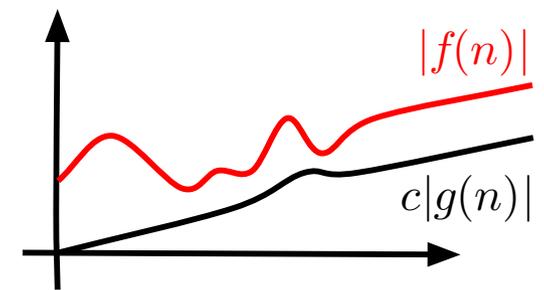
Auf *Paul Bachmann* (1894) geht die von E. Landau popularisierte Notation zurück.



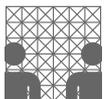
$$f(n) \in O(g(n))$$



$$f(n) \in \Theta(g(n))$$



$$f(n) \in \Omega(g(n))$$



# O-Notation

## Definition:

Eine Funktion  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$

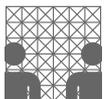
wächst mit der Ordnung  $g(n)$  bzw.  $g$ , geschrieben

$$f(n) \in O(g(n)) \text{ bzw. } f \in O(g),$$

falls  $g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$  eine Funktion ist und eine Konstante  $c \in \mathbb{R}^+ := \{x \in \mathbb{R} \mid x > 0\}$  existiert, so dass

$$|f(n)| \leq c \cdot |g(n)|$$

für alle, bis auf endlich viele  $n \in \mathbb{N}$  gilt.



# O-Notation (2)

Etwas knapper notiert liest sich das so:

$$O(g) =$$

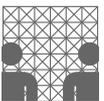
$$\{f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid (\exists c \in \mathbb{R}^+)(\exists n_0 \in \mathbb{N})(\forall n \geq n_0) \\ [ |f(n)| \leq c |g(n)| ]\}.$$

... die Menge aller Funktionen, für die  $g$  (mit einem konstanten Faktor) eine obere Schranke ist.

(„ $f$  wächst nicht schneller als  $g$ “)

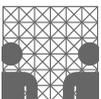
Mit  $O(f)$  bezeichnen wir also eine Menge von Funktionen.

„ $f \in O(g)$  ist **von der Ordnung**  $O(g)$ .“



# Zusammenfassung

- Die O-Notation ist asymptotische Notation. Sie spiegelt das Verhalten einer Funktion nur für große  $n$  korrekt wider.  $f(n) \in O(g(n))$  bedeutet:
  - $g(n)$  und  $f(n)$  haben für große  $n$  ein ähnliches Wachstumsverhalten.
  - Es ist  $\frac{|f(n)|}{|g(n)|} \leq c$  für alle  $n \geq n_0$  mit  $g(n) \neq 0$ .
  - Es gilt, falls  $a_k \neq 0$ :  
$$O(a_k n^k + a_{k-1} n^{k-1} + \dots + a_1 n + a_0) = O(n^k)$$
  - $O(f(n) + g(n)) = O(\max(|f(n)|, |g(n)|))$ .



# Beispiele zur O-Notation

## Beispiele:

Seien  $f$  und  $g$  definiert durch:

$$f(n) := 12n^4 - 11n^3 + 1993 \text{ und } g(n) := 7n^3 - n.$$

Dann ist  $g \in O(f)$  aber nicht  $f \in O(g)$ .

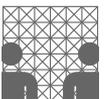
Auch gilt

$$f \in O(n^4)$$

und

$$f \in O(7028060n^4 - 1948).$$

$$1000x \in O(x^2 - x)$$



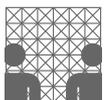
# Die Funktionsklassen $\Omega(g)$

## Definition:

$$\Omega(g) = \{f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid (\exists c \in \mathbb{R}^+)(\exists n_0 \in \mathbb{N})(\forall n \geq n_0)[c |g(n)| \leq |f(n)|]\}$$

... die Menge aller Funktionen, für die  $g$  (mit einem konstanten Faktor) eine untere Schranke ist.

(„ $f$  wächst nicht langsamer als  $g$ “)

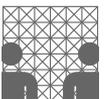


# Funktionsklassen $\Theta(g)$

## Definition:

$$\Theta(g) = \{f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid (\exists c_1, c_2 \in \mathbb{R}^+)(\exists n_0 \in \mathbb{N}) (\forall n \geq n_0)[c_1 |g(n)| \leq |f(n)| \leq c_2 |g(n)|]\}.$$

„ $f$  wächst etwa so schnell wie  $g$ “



# Beispiel zu $\Theta(g)$

**Beispiel:** Um zu beweisen, dass

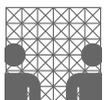
$$\frac{1}{2}n^2 - 3n \in \Theta(n^2) \quad n \rightarrow \infty$$

muss man solche  $c_1 > 0, c_2, n_0$  finden, dass

$$c_1 n^2 \leq \left| \frac{1}{2}n^2 - 3n \right| \leq c_2 n^2 \quad \text{für } n \geq n_0$$

$$c_1 \leq \left| \frac{1}{2} - \frac{3}{n} \right| \leq c_2 \quad \text{für } n \geq n_0$$

**Lösungen:**  $c_1 \leq \frac{1}{14}, \quad c_2 \geq \frac{1}{2}, \quad n \geq 7$



# Weitere Funktionsklassen

## Definition:

$$o(g) = \{f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R} \mid (\forall c \in \mathbb{R}^+)(\exists n_0 \in \mathbb{N}) \\ (\forall n \geq n_0)[|f(n)| \leq c|g(n)|]\}$$

„ $f$  wächst langsamer als  $g$ “

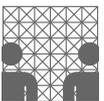
**Beispiel:**  $\ln(x) \in o(\sqrt{x})$  und  $\sqrt{x} \in o(x)$

---

## Definition:

Es sei  $f \in \omega(g)$  genau dann, wenn  $g \in o(f)$

„ $f$  wächst schneller als  $g$ “



# Zusammenhänge

... grundlegende Beziehungen zwischen  $\Theta$ -,  $O$ - und  $\Omega$ -Notation:

$$f(n) \in \Theta(g(n)) \iff f(n) \in O(g(n)) \text{ und } f(n) \in \Omega(g(n)).$$

Eine Auswahl von Regeln zur Manipulation von  $O$ -Ausdrücken:

$$n^m \in O(n^{m'}) \text{ falls } m \leq m'$$

$$f(n) \in O(f(n))$$

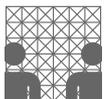
$$cO(f(n)) = O(f(n))$$

$$O(O(f(n))) = O(f(n))$$

$$O(f(n)) + O(g(n)) = O(|f(n)| + |g(n)|)$$

$$O(f(n))O(g(n)) = O(f(n)g(n))$$

$$O(f(n)g(n)) = f(n)O(g(n))$$



# kanonische Erweiterung

Man schreibt  $f(n) + O(g(n))$  für

$$\{g' \mid g'(n) := f(n) + h(n) \text{ und } h \in O(g)\}$$

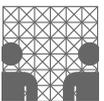
... zum Beispiel:

$$\sum_{k=0}^n (e + O(k)) \quad e, k \in \mathbb{R}$$

$$e + O(k) = \{f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \mid \exists c : |f(n, k)| \leq c \cdot k\}$$

Also:  $\sum_{k=0}^n (e + O(k))$  enthält alle Funktionen der

Form:  $\sum_{k=0}^n e + \sum_{k=0}^n f(n, k)$



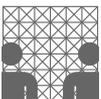
# Abschätzung

Wegen  $|f(n, k)| \leq c \cdot k$  folgt:

$$\begin{aligned} & e \cdot (n + 1) + |f(n, 0)| + |f(n, 1)| + \cdots + |f(n, n)| \\ & \leq e \cdot (n + 1) + c \cdot 0 + c \cdot 1 + \cdots + c \cdot n \\ & = e \cdot (n + 1) + c \cdot \frac{n(n+1)}{2} \\ & = c \cdot \frac{n^2}{2} + \left(\frac{c}{2} + e\right) \cdot n + e \\ & \leq d \cdot n^2 \end{aligned}$$

Also:  $\sum_{k=0}^n (e + O(k)) \subseteq O(n^2)$ ,

da die linke Seite eine Menge von Funktionen beschreibt!



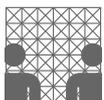
# log-Funktion

**Definition:** Wir schreiben  $\log(n)$  anstelle des oft üblichen  $\log n$ , außer in der Variante  $(\log n)$  statt  $(\log(n))$ , und meinen damit:

$$\log(n) := \begin{cases} 1 & , \text{ falls } n \leq 1 \\ \lfloor \log_2(n) \rfloor + 1 & , \text{ sonst.} \end{cases}$$

... die Länge der Binärdarstellung einer natürlichen Zahl.

Anzahl der Speicherzellen/Schritte ist eine natürliche Zahl.



# Effizienz

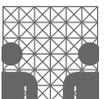
... jetzt haben wir die Grundlagen zum Einordnen von Funktionen (Schranken).

**ABER:** was wollen wir eigentlich abschätzen?

Zeit und Platz müssen formalisiert werden.

—→ Turing-Maschine zur *Vereinheitlichung des Zeitbegriffes* (**Rechenschritte**, **Konfigurationsübergänge**) und des *Speicherbedarfes* (**Bandzellen**).

... im Skript: Beispiel ggt-Berechnung



# Ausblick

