

F2 — Automaten und formale Sprachen

Matthias Jantzen

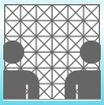
(nach und mit Folienvorlagen von Berndt Farwer)

Fachbereich Informatik

AB „Theoretische Grundlagen der Informatik“ (TGI)

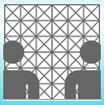
Universität Hamburg

jantzen@informatik.uni-hamburg.de



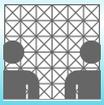
Themen

- Für die heutige Vorlesung geplant:
 - Anwendungen von Abschlusseigenschaften
 - Entscheidungsprobleme für endliche Automaten



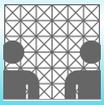
Grenzen von Reg (Forts.)

- Eine oftmals sehr einfache Methode, von Mengen zu zeigen, dass sie nicht regulär sind, ist die Verwendung der Abschlusseigenschaften von Reg .



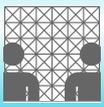
Grenzen von Reg (Forts.)

- Eine oftmals sehr einfache Methode, von Mengen zu zeigen, dass sie nicht regulär sind, ist die Verwendung der Abschlusseigenschaften von Reg .
 - Zunächst nimmt man an, die fragliche Menge sei regulär.



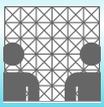
Grenzen von *Reg* (Forts.)

- Eine oftmals sehr einfache Methode, von Mengen zu zeigen, dass sie nicht regulär sind, ist die Verwendung der Abschlusseigenschaften von *Reg*.
 - Zunächst nimmt man an, die fragliche Menge sei regulär.
 - Dann verwendet man Transformationen mit Abschluss-Operatoren, um solche Sprachen zu erhalten, von denen man schon weiß, oder für die man vielleicht leichter zeigen kann, dass diese nicht regulär sind.



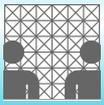
Grenzen von Reg (Forts.)

- Eine oftmals sehr einfache Methode, von Mengen zu zeigen, dass sie nicht regulär sind, ist die Verwendung der Abschlusseigenschaften von Reg .
 - Zunächst nimmt man an, die fragliche Menge sei regulär.
 - Dann verwendet man Transformationen mit Abschluss-Operatoren, um solche Sprachen zu erhalten, von denen man schon weiß, oder für die man vielleicht leichter zeigen kann, dass diese nicht regulär sind.
 - Somit ist ein Widerspruch erzielt und die ursprüngliche Menge kann nicht regulär gewesen sein.



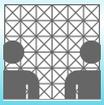
Grenzen von Reg (Forts.)

- Eine oftmals sehr einfache Methode, von Mengen zu zeigen, dass sie nicht regulär sind, ist die Verwendung der Abschlusseigenschaften von Reg .
 - Zunächst nimmt man an, die fragliche Menge sei regulär.
 - Dann verwendet man Transformationen mit Abschluss-Operatoren, um solche Sprachen zu erhalten, von denen man schon weiß, oder für die man vielleicht leichter zeigen kann, dass diese nicht regulär sind.
 - Somit ist ein Widerspruch erzielt und die ursprüngliche Menge kann nicht regulär gewesen sein.
- Varianten dieses Vorgehens ...



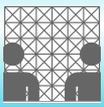
Beispielanwendung: DUP

- Wir zeigen, dass die Menge
 $C := \{w \in \{a, b\}^* \mid |w|_a = |w|_b\}$ nicht regulär ist:



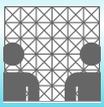
Beispielanwendung: DUP

- Wir zeigen, dass die Menge $C := \{w \in \{a, b\}^* \mid |w|_a = |w|_b\}$ nicht regulär ist:
 - Setze $D := C \cap \{a\}^*\{b\}^*$. Mit $C \in \mathcal{REG}$ wäre auch $D \in \mathcal{REG}$, es ist aber $D = DUP = \{a^n b^n \mid n \in \mathbb{N}\}$ bekanntlich nicht regulär.



Beispielanwendung: DUP

- Wir zeigen, dass die Menge $C := \{w \in \{a, b\}^* \mid |w|_a = |w|_b\}$ nicht regulär ist:
 - Setze $D := C \cap \{a\}^*\{b\}^*$. Mit $C \in \mathcal{REG}$ wäre auch $D \in \mathcal{REG}$, es ist aber $D = DUP = \{a^n b^n \mid n \in \mathbb{N}\}$ bekanntlich nicht regulär.
- Das uvw -Theorem ist nicht direkt benutzbar, um zu beweisen, dass die Sprache $L := \{c^k a^l b^m \mid k, l, m \in \mathbb{N} : k = 0 \text{ oder } l = m\}$ nicht regulär ist.



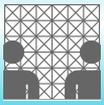
Beispielanwendung: DUP

- Wir zeigen, dass die Menge $C := \{w \in \{a, b\}^* \mid |w|_a = |w|_b\}$ nicht regulär ist:
 - Setze $D := C \cap \{a\}^*\{b\}^*$. Mit $C \in \mathcal{REG}$ wäre auch $D \in \mathcal{REG}$, es ist aber $D = DUP = \{a^n b^n \mid n \in \mathbb{N}\}$ bekanntlich nicht regulär.
- Das uvw -Theorem ist nicht direkt benutzbar, um zu beweisen, dass die Sprache $L := \{c^k a^l b^m \mid k, l, m \in \mathbb{N} : k = 0 \text{ oder } l = m\}$ nicht regulär ist.
 - Wir definieren nun die Menge $E := L \cap \{c\}\{a\}^*\{b\}^*$, die regulär wäre, wenn L dies ist.



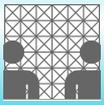
Entscheidbarkeit

- Ein **Entscheidungsproblem** ist eine Fragestellung, die mit **JA** oder **NEIN** beantwortet werden muss.



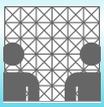
Entscheidbarkeit

- Ein **Entscheidungsproblem** ist eine Fragestellung, die mit **JA** oder **NEIN** beantwortet werden muss.
- Wir nennen ein Entscheidungsproblem **entscheidbar**, gdw. es einen deterministischen Algorithmus gibt, der die Fragestellung in endlich vielen elementaren Schritten beantwortet.



Entscheidbarkeit

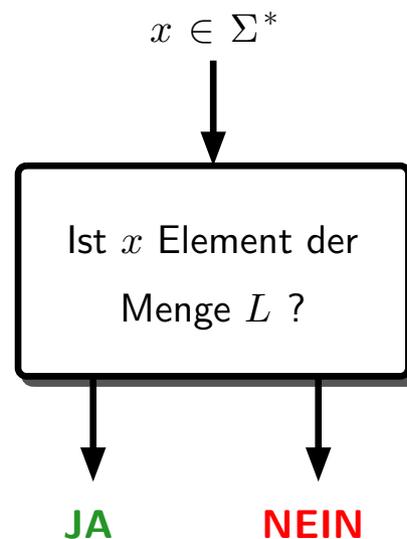
- Ein **Entscheidungsproblem** ist eine Fragestellung, die mit **JA** oder **NEIN** beantwortet werden muss.
- Wir nennen ein Entscheidungsproblem **entscheidbar**, gdw. es einen deterministischen Algorithmus gibt, der die Fragestellung in endlich vielen elementaren Schritten beantwortet.
- D.h. sowohl eine **positive** als auch eine **negative** Antwort muss in endlicher Zeit erreicht werden!

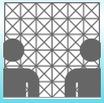


Entscheidbarkeit

- Ein **Entscheidungsproblem** ist eine Fragestellung, die mit **JA** oder **NEIN** beantwortet werden muss.
- Wir nennen ein Entscheidungsproblem **entscheidbar**, gdw. es einen deterministischen Algorithmus gibt, der die Fragestellung in endlich vielen elementaren Schritten beantwortet.
- D.h. sowohl eine **positive** als auch eine **negative** Antwort muss in endlicher Zeit erreicht werden!

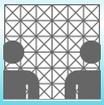
Entscheidbarkeit/Beweisbarkeit





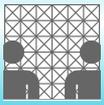
spezielles Wortproblem

- ... was sind typische Entscheidungsprobleme?



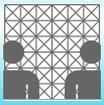
spezielles Wortproblem

- ... was sind typische Entscheidungsprobleme?
- **Definition:** (Wortproblem für reguläre Menge L)
Eingabe: Ein Wort $w \in \Sigma^*$
Frage: Gilt $w \in L$?



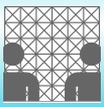
spezielles Wortproblem

- ... was sind typische Entscheidungsprobleme?
- **Definition:** (Wortproblem für reguläre Menge L)
Eingabe: Ein Wort $w \in \Sigma^*$
Frage: Gilt $w \in L$?
- ... ist entscheidbar.



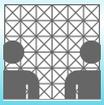
spezielles Wortproblem

- ... was sind typische Entscheidungsprobleme?
- **Definition:** (Wortproblem für reguläre Menge L)
Eingabe: Ein Wort $w \in \Sigma^*$
Frage: Gilt $w \in L$?
- ... ist entscheidbar.
- Algorithmus: der DFA für die Sprache L .



spezielles Wortproblem

- ... was sind typische Entscheidungsprobleme?
- **Definition:** (Wortproblem für reguläre Menge L)
Eingabe: Ein Wort $w \in \Sigma^*$
Frage: Gilt $w \in L$?
- ... ist entscheidbar.
- Algorithmus: der DFA für die Sprache L .
- Komplexität: Länge des zu prüfenden Wortes w .

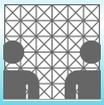


allgemeines Wortproblem

- **Definition:** (Allg. Wortproblem für λ -freie NFA's)

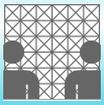
Eingabe: Ein NFA $A = (Z, \Sigma, K, z_0, Z_{\text{end}})$ und ein Wort $w \in \Sigma^*$

Frage: Gilt $w \in L(A)$?



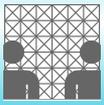
allgemeines Wortproblem

- **Definition:** (Allg. Wortproblem für λ -freie NFA's)
 - Eingabe:** Ein NFA $A = (Z, \Sigma, K, z_0, Z_{\text{end}})$ und ein Wort $w \in \Sigma^*$
 - Frage:** Gilt $w \in L(A)$?
- ... ist natürlich auch entscheidbar.



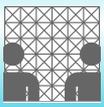
allgemeines Wortproblem

- **Definition:** (Allg. Wortproblem für λ -freie NFA's)
 - Eingabe:** Ein NFA $A = (Z, \Sigma, K, z_0, Z_{\text{end}})$ und ein Wort $w \in \Sigma^*$
 - Frage:** Gilt $w \in L(A)$?
- ... ist natürlich auch entscheidbar.
- 1. Möglichkeit für einen Algorithmus: Konstruiere aus NFA einen DFA \Rightarrow spezielles Wortproblem.



allgemeines Wortproblem

- **Definition:** (Allg. Wortproblem für λ -freie NFA's)
 - Eingabe:** Ein NFA $A = (Z, \Sigma, K, z_0, Z_{\text{end}})$ und ein Wort $w \in \Sigma^*$
 - Frage:** Gilt $w \in L(A)$?
- ... ist natürlich auch entscheidbar.
- 1. Möglichkeit für einen Algorithmus: Konstruiere aus NFA einen DFA \Rightarrow spezielles Wortproblem.
- Komplexität: exponentiell (Potenzautomatenkonstr.)



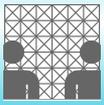
allgemeines Wortproblem

- **Definition:** (Allg. Wortproblem für λ -freie NFA's)
 - Eingabe:** Ein NFA $A = (Z, \Sigma, K, z_0, Z_{\text{end}})$ und ein Wort $w \in \Sigma^*$
 - Frage:** Gilt $w \in L(A)$?
- ... ist natürlich auch entscheidbar.
- 1. Möglichkeit für einen Algorithmus: Konstruiere aus NFA einen DFA \Rightarrow spezielles Wortproblem.
- Komplexität: exponentiell (Potenzautomatenkonstr.)
- 2. Möglichkeit: Konstruktion des Potenzautomaten nur für die möglichen Pfade in dem λ -freien NFA entlang des Wortes $w := w_1w_2w_3 \dots w_n$.



allgemeines Wortproblem

- **Definition:** (Allg. Wortproblem für λ -freie NFA's)
 - Eingabe:** Ein NFA $A = (Z, \Sigma, K, z_0, Z_{\text{end}})$ und ein Wort $w \in \Sigma^*$
 - Frage:** Gilt $w \in L(A)$?
- ... ist natürlich auch entscheidbar.
- 1. Möglichkeit für einen Algorithmus: Konstruiere aus NFA einen DFA \Rightarrow spezielles Wortproblem.
- Komplexität: exponentiell (Potenzautomatenkonstr.)
- 2. Möglichkeit: Konstruktion des Potenzautomaten nur für die möglichen Pfade in dem λ -freien NFA entlang des Wortes $w := w_1w_2w_3 \dots w_n$.
- Komplexität: polynomiell, nämlich $n |Z|^2$

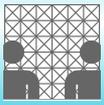


Leerheitsproblem

- **Definition:** (Leerheitsproblem für endliche Automaten)

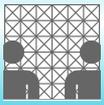
Eingabe: Ein DFA oder ein NFA A

Frage: Ist $L(A) = \emptyset$?



Leerheitsproblem

- **Definition:** (Leerheitsproblem für endliche Automaten)
Eingabe: Ein DFA oder ein NFA A
Frage: Ist $L(A) = \emptyset$?
- ... ist entscheidbar.



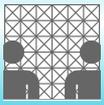
Leerheitsproblem

- **Definition:** (Leerheitsproblem für endliche Automaten)

Eingabe: Ein DFA oder ein NFA A

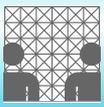
Frage: Ist $L(A) = \emptyset$?

- ... ist entscheidbar.
- Algorithmus: ähnlich dem Algorithmus zum Auffinden der initialen Zusammenhangskomponente.



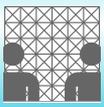
Leerheitsproblem

- **Definition:** (Leerheitsproblem für endliche Automaten)
 - Eingabe:** Ein DFA oder ein NFA A
 - Frage:** Ist $L(A) = \emptyset$?
- ... ist entscheidbar.
- Algorithmus: ähnlich dem Algorithmus zum Auffinden der initialen Zusammenhangskomponente.
- Komplexität: linear in der Größe des Automaten.



Leerheitsproblem

- **Definition:** (Leerheitsproblem für endliche Automaten)
Eingabe: Ein DFA oder ein NFA A
Frage: Ist $L(A) = \emptyset$?
- ... ist entscheidbar.
- Algorithmus: ähnlich dem Algorithmus zum Auffinden der initialen Zusammenhangskomponente.
- Komplexität: linear in der Größe des Automaten.
- Zur Größe des Automaten gehört: Anzahl der Zustände, Anzahl der Kanten



Äquivalenzproblem

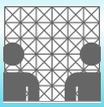
- **Definition:** (Äquivalenzproblem für DFAs)

Eingabe: Zwei DFAs

$$A = (Z_A, \Sigma_A, \delta_A, z_{A,0}, Z_{A,\text{end}}) \text{ und}$$

$$B = (Z_B, \Sigma_B, \delta_B, z_{B,0}, Z_{B,\text{end}})$$

Frage: Gilt $L(A) = L(B)$?



Äquivalenzproblem

- **Definition:** (Äquivalenzproblem für DFAs)

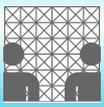
Eingabe: Zwei DFAs

$$A = (Z_A, \Sigma_A, \delta_A, z_{A,0}, Z_{A,\text{end}}) \text{ und}$$

$$B = (Z_B, \Sigma_B, \delta_B, z_{B,0}, Z_{B,\text{end}})$$

Frage: Gilt $L(A) = L(B)$?

- ... ist entscheidbar.



Äquivalenzproblem

- **Definition:** (Äquivalenzproblem für DFAs)

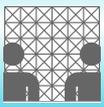
Eingabe: Zwei DFAs

$$A = (Z_A, \Sigma_A, \delta_A, z_{A,0}, Z_{A,\text{end}}) \text{ und}$$

$$B = (Z_B, \Sigma_B, \delta_B, z_{B,0}, Z_{B,\text{end}})$$

Frage: Gilt $L(A) = L(B)$?

- ... ist entscheidbar.
- Algorithmus: $L(A) = L(B)$ gilt gdw. sowohl $L(A) \cap \overline{L(B)} = \emptyset$ als auch $L(B) \cap \overline{L(A)} = \emptyset$ ist.



Äquivalenzproblem

- **Definition:** (Äquivalenzproblem für DFAs)

Eingabe: Zwei DFAs

$$A = (Z_A, \Sigma_A, \delta_A, z_{A,0}, Z_{A,\text{end}}) \text{ und}$$

$$B = (Z_B, \Sigma_B, \delta_B, z_{B,0}, Z_{B,\text{end}})$$

Frage: Gilt $L(A) = L(B)$?

- ... ist entscheidbar.
- Algorithmus: $L(A) = L(B)$ gilt gdw. sowohl $L(A) \cap \overline{L(B)} = \emptyset$ als auch $L(B) \cap \overline{L(A)} = \emptyset$ ist.
 - vervollständige die DFAs



Äquivalenzproblem

- **Definition:** (Äquivalenzproblem für DFAs)

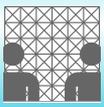
Eingabe: Zwei DFAs

$$A = (Z_A, \Sigma_A, \delta_A, z_{A,0}, Z_{A,\text{end}}) \text{ und}$$

$$B = (Z_B, \Sigma_B, \delta_B, z_{B,0}, Z_{B,\text{end}})$$

Frage: Gilt $L(A) = L(B)$?

- ... ist entscheidbar.
- Algorithmus: $L(A) = L(B)$ gilt gdw. sowohl $L(A) \cap \overline{L(B)} = \emptyset$ als auch $L(B) \cap \overline{L(A)} = \emptyset$ ist.
 - vervollständige die DFAs
 - konstruiere DFAs für das Komplement



Äquivalenzproblem

- **Definition:** (Äquivalenzproblem für DFAs)

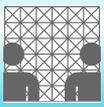
Eingabe: Zwei DFAs

$$A = (Z_A, \Sigma_A, \delta_A, z_{A,0}, Z_{A,\text{end}}) \text{ und}$$

$$B = (Z_B, \Sigma_B, \delta_B, z_{B,0}, Z_{B,\text{end}})$$

Frage: Gilt $L(A) = L(B)$?

- ... ist entscheidbar.
- Algorithmus: $L(A) = L(B)$ gilt gdw. sowohl $L(A) \cap \overline{L(B)} = \emptyset$ als auch $L(B) \cap \overline{L(A)} = \emptyset$ ist.
 - vervollständige die DFAs
 - konstruiere DFAs für das Komplement
 - konstruiere Produktautomaten



Äquivalenzproblem

- **Definition:** (Äquivalenzproblem für DFAs)

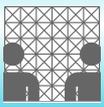
Eingabe: Zwei DFAs

$$A = (Z_A, \Sigma_A, \delta_A, z_{A,0}, Z_{A,\text{end}}) \text{ und}$$

$$B = (Z_B, \Sigma_B, \delta_B, z_{B,0}, Z_{B,\text{end}})$$

Frage: Gilt $L(A) = L(B)$?

- ... ist entscheidbar.
- Algorithmus: $L(A) = L(B)$ gilt gdw. sowohl $L(A) \cap \overline{L(B)} = \emptyset$ als auch $L(B) \cap \overline{L(A)} = \emptyset$ ist.
 - vervollständige die DFAs
 - konstruiere DFAs für das Komplement
 - konstruiere Produktautomaten
 - \Rightarrow Leerheitsproblem



Äquivalenzproblem

- **Definition:** (Äquivalenzproblem für DFAs)

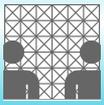
Eingabe: Zwei DFAs

$$A = (Z_A, \Sigma_A, \delta_A, z_{A,0}, Z_{A,\text{end}}) \text{ und}$$

$$B = (Z_B, \Sigma_B, \delta_B, z_{B,0}, Z_{B,\text{end}})$$

Frage: Gilt $L(A) = L(B)$?

- ... ist entscheidbar.
- Algorithmus: $L(A) = L(B)$ gilt gdw. sowohl $L(A) \cap \overline{L(B)} = \emptyset$ als auch $L(B) \cap \overline{L(A)} = \emptyset$ ist.
 - vervollständige die DFAs
 - konstruiere DFAs für das Komplement
 - konstruiere Produktautomaten
 - \Rightarrow Leerheitsproblem
- Komplexität: $|\Sigma_A \cap \Sigma_B| \cdot |Z_A| \cdot |Z_B|$ Schritte.

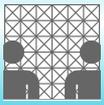


Universalitätsproblem

- **Definition:** (Universalitätsproblem für DFAs)

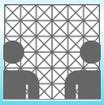
Eingabe: Ein DFA $A = (Z, \Sigma, \delta, z_0, Z_{\text{end}})$

Frage: Ist $L(A) = \Sigma^*$?



Universalitätsproblem

- **Definition:** (Universalitätsproblem für DFAs)
Eingabe: Ein DFA $A = (Z, \Sigma, \delta, z_0, Z_{\text{end}})$
Frage: Ist $L(A) = \Sigma^*$?
- ... ist entscheidbar.



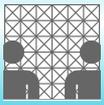
Universalitätsproblem

- **Definition:** (Universalitätsproblem für DFAs)
Eingabe: Ein DFA $A = (Z, \Sigma, \delta, z_0, Z_{\text{end}})$
Frage: Ist $L(A) = \Sigma^*$?
- ... ist entscheidbar.
- Algorithmus: Ist jeder Zustand Endzustand und verlassen jeden Zustand $|\Sigma|$ Kanten?



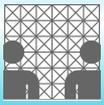
Universalitätsproblem

- **Definition:** (Universalitätsproblem für DFAs)
Eingabe: Ein DFA $A = (Z, \Sigma, \delta, z_0, Z_{\text{end}})$
Frage: Ist $L(A) = \Sigma^*$?
- ... ist entscheidbar.
- Algorithmus: Ist jeder Zustand Endzustand und verlassen jeden Zustand $|\Sigma|$ Kanten?
- Komplexität: linearer Aufwand



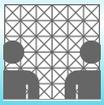
Ausblick

- Für die Definition von Programmiersprachen reichen reguläre Mengen **nicht** aus, deshalb suchen wir nach einer größeren Sprachfamilie . . .



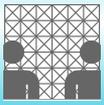
Ausblick

- Für die Definition von Programmiersprachen reichen reguläre Mengen **nicht** aus, deshalb suchen wir nach einer größeren Sprachfamilie ...
- Grammatiken



Ausblick

- Für die Definition von Programmiersprachen reichen reguläre Mengen **nicht** aus, deshalb suchen wir nach einer größeren Sprachfamilie ...
- Grammatiken
- kontextfreie Sprachen



Ausblick

- Für die Definition von Programmiersprachen reichen reguläre Mengen **nicht** aus, deshalb suchen wir nach einer größeren Sprachfamilie ...
- Grammatiken
- kontextfreie Sprachen
- Abschlusseigenschaften